

Model Aplikasi Pengelolaan Administrasi *Fitness* Dan *Body Building*

Akhmad Mustapa, Syahib Natarsyah

Program Studi Sistem Informasi, STMIK Banjarbaru
Jl. A. Yani Km. 33,5 Loktabat Banjarbaru
akhmadmustapa@gmail.com, syahib.stmik@gmail.com

Abstrak

Administrasi yang baik merupakan unsur penting pada suatu organisasi dalam mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Di zaman sekarang ini, pencatatan administrasi sudah banyak menggunakan komputer di hampir seluruh instansi pemerintah maupun swasta. Akan tetapi pada Super Power Fitness pencatatan administrasinya masih menggunakan cara manual, sehingga perlu adanya suatu aplikasi komputer yang biasa memberikan kemudahan dalam pengolahan dan pencarian data jika data tersebut diperlukan.

Mekanisme pengolahan dan pencarian data menggunakan Aplikasi Database sederhana melalui proses input proses output dengan bahasa pemrograman Borland Delphi dan database Microsoft Access. Aplikasi ini diharapkan dapat berguna dan dapat membantu dalam pengolahan data bagi Super Power Fitness untuk mempermudah dalam melakukan proses administrasi fitness.

Kata Kunci : *Aplikasi, Administrasi, Super Power Fitness*

Abstract

Good administration is an important element in an organization in achieving its intended purpose. In this day and age, many administrative records using a computer in almost all government and private agencies. However, the Super Power Fitness recording administration still use manual, so there needs to be a common computer applications provide ease of processing and search data if it is necessary.

Processing and data retrieval mechanism using a simple database application through the process input output process with Borland Delphi and Microsoft Access database. This application is expected to be useful and can help in data processing for the Super Power Fitness to simplify the administrative process of fitness.

Keywords: *Applications, Administration, Super Power Fitness*

1. Pendahuluan

Fitness atau kebugaran didefinisikan sebagai keberhasilan seseorang dalam beradaptasi dengan tekanan fisik dan mental yang ditemui dalam hidupnya. Latihan *fitness* secara umum didefinisikan sebagai program latihan yang disusun secara ilmiah dan sistematis untuk membantu atlet dalam beradaptasi dengan beban fisik yang dihadapinya dalam suatu latihan yang terkontrol [1].

Super Power Fitness kini menjadi tempat *fitness* favorit yang ada di Kota Martapura, bisnis yang merupakan usaha kecil dan menengah ini mulai berkembang dan memiliki member yang cukup banyak. Berdasarkan data yang diperoleh pada tahun 2013 jumlah member 290 orang dan pada tahun 2014 meningkat menjadi 354 orang member, terjadi peningkatan member sebanyak 64 orang (22,06 %). Untuk melayani kebutuhan member *Super Power Fitness* ini juga melayani penjualan berbagai macam supplement kebugaran dan aksesoris *fitness* dengan omzet rata-rata perbulan mencapai Rp. 15.000.000.

Dalam penanganan member maupun transaksi penjualan, telah dilakukan administrasi oleh pihak pengelola, namun masih sederhana dan bersifat manual yaitu dengan menggunakan buku, sehingga proses pengelolaan data masih kurang efektif, mengakibatkan admin kesulitan dalam menemukan kembali data yang diperlukan, admin harus memeriksa tiap-tiap buku yang terpisah yang isi datanya tidak berurutan. Demikian pula proses pencatatan transaksi penjualan

juga bersifat manual sehingga mengakibatkan data keuangan tidak terdokumentasi secara baik dan sering terjadi kesalahan.

Administrasi adalah kegiatan penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan tujuan untuk menyediakan keterangan serta memudahkan serta memperolehnya kembali secara keseluruhan dan dalam satu hubungan satu sama lain [2].

Basis data adalah dua atau lebih simpanan data dengan elemen-elemen data penghubung, yang dapat diakses lebih dari satu cara. Basis data dinyatakan dengan teknik-teknik formal dan manajemen basis data. Dari definisi diatas, maka dapat dikatakan bahwa basis data merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya [3].

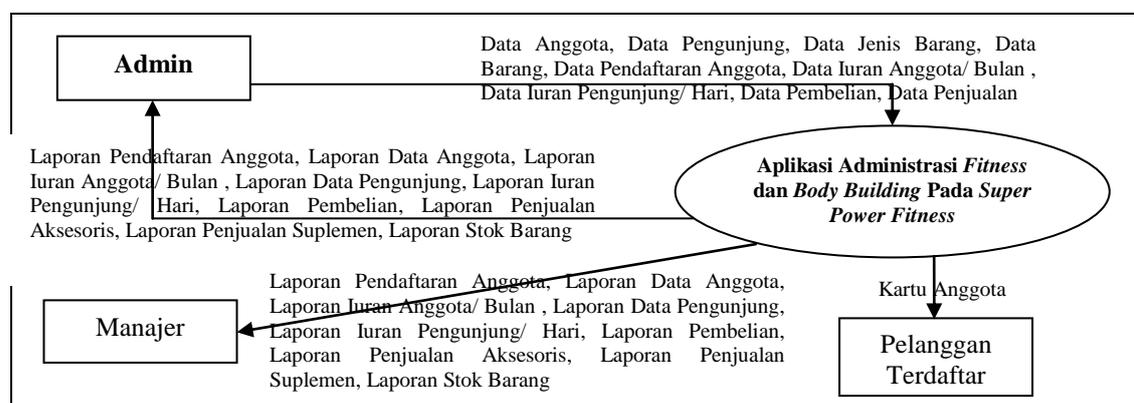
Pada penelitian Yunifar tahun 2011 yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Member Pada lembah Fitness Centre Yogyakarta", Tujuannya yaitu ingin merancang dan membangun anggota pengolahan data dan sistem kehadiran secara otomatis, data anggota dan anggota kehadiran rekapitulasi disimpan ke database secara langsung. sehingga membuat manajemen Lembah Fitness dapat dengan mudah memproses data anggota dan menjalankan sistem kehadiran. Selain itu, dengan sistem ini, Lembah Pusat Kebugaran telah memberikan layanan lebih bagi anggota mereka, dan itu bisa meningkatkan prestise pelayanan dan fasilitas nilai [4]. Sedangkan pada penelitian lainnya yang berjudul "Sistem Informasi Fitness Center Hotel Ciputra Semarang", ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, dengan basis data *MySQL* dan *web server Apache* dengan pemrograman sistem terstruktur. Hasil dari rancangan basis data ini didapatkan dengan melakukan normalisasi terhadap tabel-tabel hingga bentuk normal ketiga (3NF) sehingga didapatkan table Hadir, Harga, Jadwal, Instruktur, Login dan Member [5].

Tulisan ini mengenai tema penelitian yang berkaitan dalam administrasi *fitness* dengan judul Aplikasi Administrasi *Fitness* dan *Body Building* Pada *Super Power Fitness*.

2. Metode Penelitian

2.1 Perancangan Sistem

Diagram konteks memberikan gambaran umum mengenai alur data yang mengalir dalam aplikasi administrasi *fitness* dan *body building*. Diagram konteks dari sistem ini dapat dilihat pada gambar 2.1 berikut.

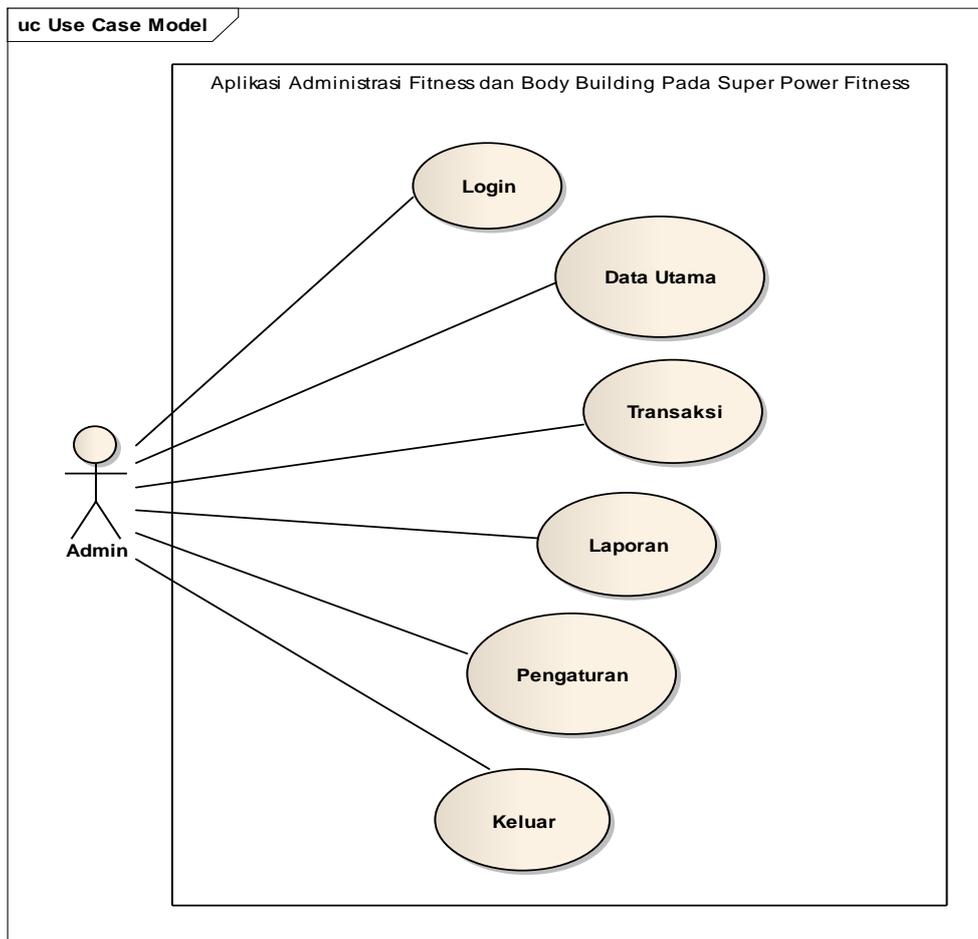


Gambar 2. 1 Diagram Konteks

Pada gambar 2.1 terdapat tiga entitas luar yang berhubungan dengan sistem, yaitu :

1. *Admin*, yaitu pihak yang menginput data aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* serta melihat laporan. .
2. Manajer yaitu pemilik perusahaan, menerima laporan dari hasil aplikasi yang diinputkan *admin*..
3. Pelanggan Terdaftar (anggota) yaitu pelanggan yang sudah melakukan registrasi pendaftaran dengan model iuran per bulan.

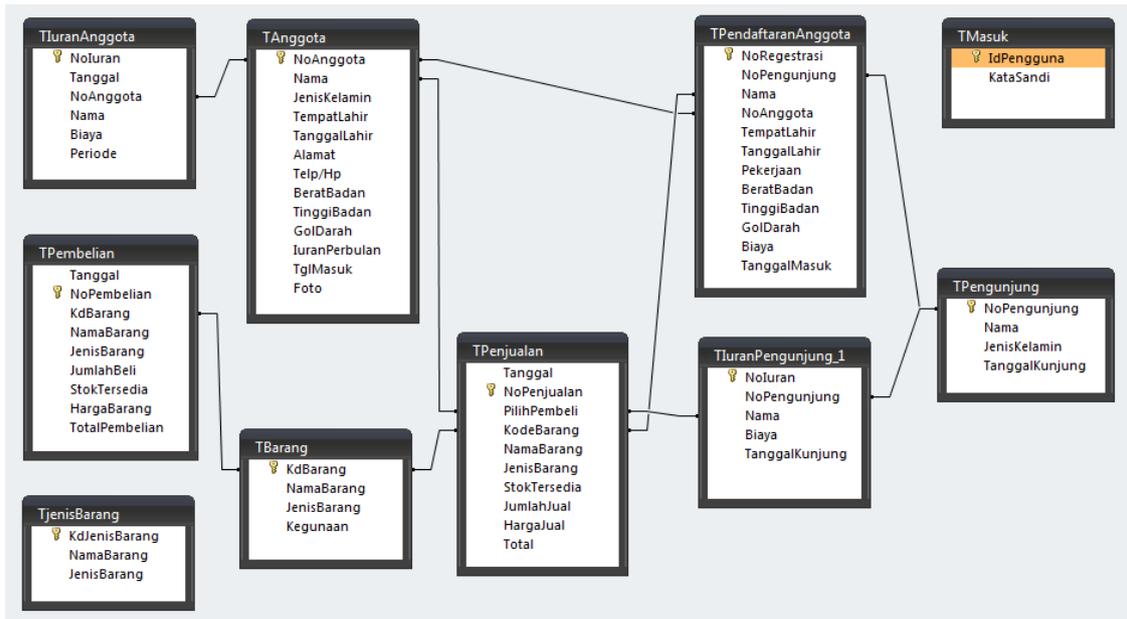
Gambar *Use Case* dibawah ini menjelaskan bagaimana admin dalam mengoperasikan aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* pada *Super Power Fitness*.



Gambar 2. 2 *Use Case Diagram*

admin dapat masuk ke aplikasi melalui form *login* dan melakukan inputan di menu Master Data, Menu Transaksi serta melihat laporan hasil inputan.

Diagram database adalah sebuah desain grafis yang menggambarkan hubungan antar tabel-tabel ternormalisasi dalam basis data yang digunakan oleh sistem informasi. Diagram database dari aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* pada *Super Power Fitness* seperti yang ditunjukkan oleh Gambar 2.3 sebagai berikut :



Gambar 2.3 Diagram Database

3. Hasil dan Pembahasan

3.1 Hasil

Tampilan aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* pada *Super Power Fitness*, seperti pada gambar 3.1, gambar 3.2 dan gambar 3.3. Berikut tampilan *form* menu utama ketika dijalankan.



Gambar 3.1 *Form* Menu Utama

Form menu utama merupakan *form* yang memiliki menu yaitu, Data Utama, Transaksi, Laporan, Pengaturan, serta keluar dari aplikasi.

Gambar 3.2. Form Data Anggota

Form Data Anggota merupakan form yang berfungsi untuk memasukkan data anggota Super Power Fitness. Form ini berada pada menu data utama.

Gambar 3.3 Form Data Iuran Anggota

Form Data Iuran Anggota merupakan form transaksi yang berfungsi untuk memasukkan data transaksi Iuran Anggota Super Power Fitness.

 SUPER POWER FITNES & BODY BULDING Jl. Mentri 4 Wisma Abadi No. 1 Martapura						
LAPORAN IURAN ANGGOTA/BULAN						
No.	Tanggal	No. Iuran	No. Anggota	Nama Barang	Periode	Biaya
1	15/06/2013 4:45:05 PM	NI-0003	157/SP/MTP/2013	SHOFA	1	60000
2	14/06/2013 4:45:53 PM	NI-0004	156/SP/MTP/2013	M. SUPIANI	1	60000
3	14/06/2013 4:46:37 PM	NI-0005	155/SP/MTP/2013	ERWAN NOR EFENDI	1	60000
TOTAL						Rp 180,000,-

Bangbaru 05/03/2015

Halaman Ke: 1

Gambar 3.4 Laporan Iuran Anggota Per Bulan

Laporan iuran anggota per bulan merupakan hasil inputan transaksi data iuran anggota .

3.2 Pembahasan

Pengujian dengan kuisisioner (*user acceptance*) merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana program aplikasi diuji secara langsung kepada pimpinan, administrator, dan pelatih dengan membuat kuisisioner mengenai kelayakan aplikasi dengan kandungan poin syarat *user friendly*. Analisa hasil kuisisioner dilakukan dengan memberikan 5 pertanyaan mengenai aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* kepada 10 orang responden. Adapun tingkat jawaban responden terhadap hal yang ditanyakan dengan hasil sebagai berikut :

1. Menurut anda apakah masih ada kesalahan pencatatan transaksi dalam aplikasi administrasi *fitness* dan *body building*

Tabel 3.1 Hasil Kuisisioner Pertanyaan Pertama

Tanggapan	Jumlah	Bobot	Skor	Persentase
Sangat Setuju	0	5		0%
Setuju	8	4		0%
Cukup	0	3		0%
Tidak Setuju	8	2	16	88,88%
Sangat Tidak Setuju	2	1	2	11,11%
Total	10		18	100%

Berdasarkan tabel 3.1 Hasil kuisisioner di atas, maka dapat dibuat grafik sebagai berikut :



Gambar 3.3 Hasil Kuisisioner Terhadap Pertanyaan Pertama

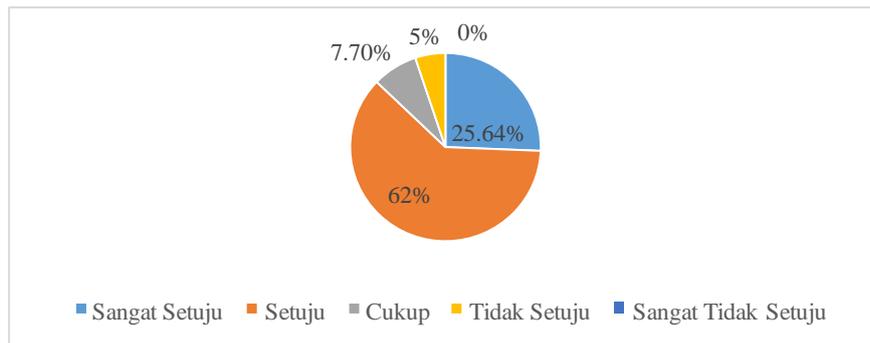
Dari tabel 3.1 di atas, maka dapat disimpulkan sebagian besar responden tidak setuju dengan pertanyaan mengenai masih ada kesalahan pencatatan transaksi dalam aplikasi dilihat dari rata-rata skor yaitu $18/10 = 1,8$ karena berada pada interval $> 1,8 - \leq 2,6$ berarti tidak setuju.

2. Apakah anda setuju aplikasi yang dirancang ini sesuai dengan sistem yang digunakan pada *Super Power Fitness*?

Tabel 3.2 Hasil Kuisisioner Pertanyaan Kedua

Tanggapan	Jumlah	Bobot	Skor	Persentase
Sangat Setuju	2	5	10	25,64%
Setuju	6	4	24	61,54%
Cukup	1	3	3	7,7%
Tidak Setuju	1	2	2	0%
Sangat Tidak Setuju	0	1	0	0%
Total	10		39	100%

Berdasarkan tabel 3.2 Hasil kuisisioner di atas, maka dapat dibuat grafik sebagai berikut :



Gambar 3.4 Hasil Kuisiner Terhadap Pertanyaan Kedua

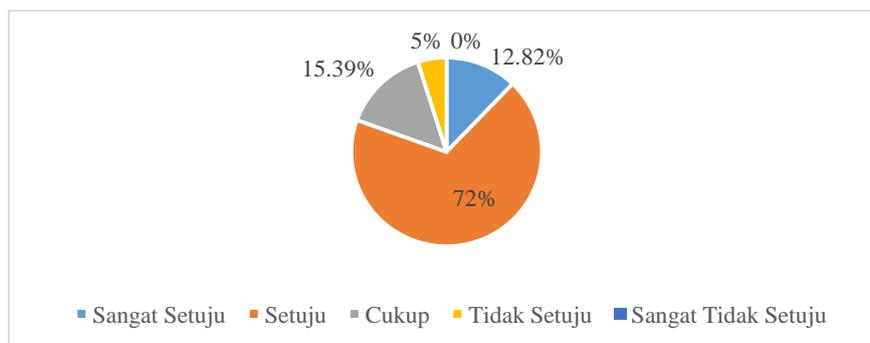
Dari tabel 3.2 di atas, maka dapat disimpulkan sebagian besar responden setuju dengan pertanyaan mengenai aplikasi ini sesuai dengan sistem yang digunakan pada *Super Power Fitnes*, dilihat dari rata-rata skor yaitu $39/10 = 3,9$ karena berada pada interval $> 3.4 - <= 4.2$ berarti konsumen.

3. Apakah anda setuju tampilan dari aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* cukup menarik?

Tabel 3.3 Hasil Kuisiner Pertanyaan Ketiga

Tanggapan	Jumlah	Bobot	Skor	Persentase
Sangat Setuju	1	5	5	12,82%
Setuju	7	4	28	71,8%
Cukup	2	3	6	15,39%
Tidak Setuju	0	2	0	0%
Sangat Tidak Setuju	0	1	0	0%
Total	10		39	100%

Berdasarkan tabel 3.3 Hasil kuisiner di atas, maka dapat dibuat grafik sebagai berikut :



Gambar 3.5 Hasil Kuisiner Terhadap Pertanyaan Ketiga

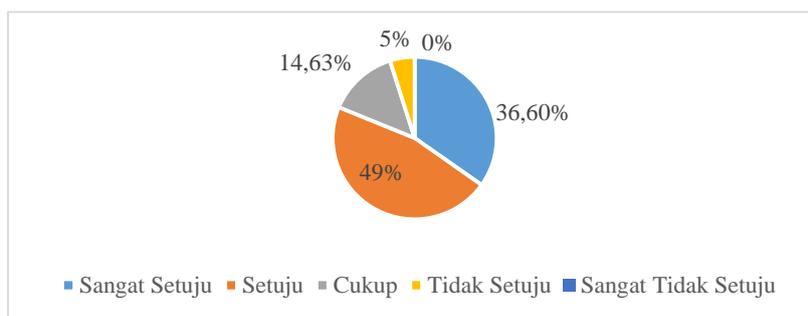
Dari tabel 3.3 di atas, maka dapat disimpulkan sebagian besar responden setuju dengan pertanyaan mengenai tampilan dari aplikasi cukup menarik, dilihat dari rata-rata skor yaitu $39/10 = 3,9$ karena berada pada interval $> 3.4 - <= 4.2$ berarti setuju.

4. Apakah anda setuju bahwa keamanan data pada aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* ini terjamin?

Tabel 3.4 Hasil Kuisiner Pertanyaan Keempat

Tanggapan	Jumlah	Bobot	Skor	Persentase
Sangat Setuju	3	5	15	36,6%
Setuju	5	4	20	48,8%
Cukup	2	3	6	14,64%
Tidak Setuju	0	2	0	0%
Sangat Tidak Setuju	0	1	0	0%
Total	10		41	100%

Berdasarkan tabel 3.4 Hasil kuisiner di atas, maka dapat dibuat grafik sebagai berikut :



Gambar 3.6 Hasil Kuisiner Terhadap Pertanyaan Keempat

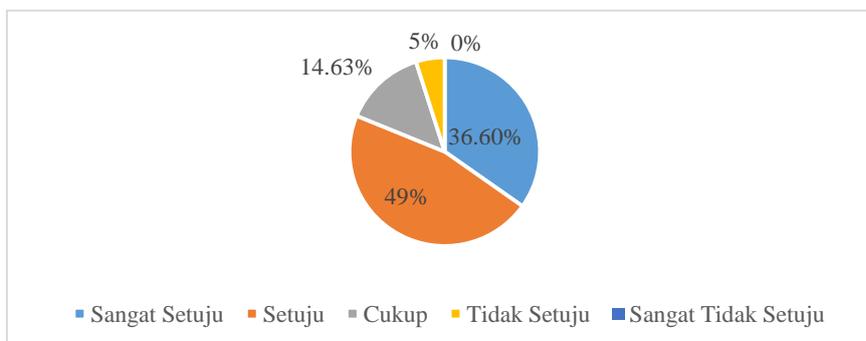
Dari tabel 3.4 di atas, maka dapat disimpulkan sebagian besar responden setuju dengan pertanyaan mengenai keamanan data pada aplikasi terjamin, dilihat dari rata-rata skor yaitu $41/10 = 4,1$ karena berada pada interval $> 3,4 - \leq 4,2$ berarti setuju.

5. Apakah setuju aplikasi administrasi *fitness* dan *body Building* ini dapat menghasilkan informasi lebih efektif, efisien dan akurat?

Tabel 3.5 Hasil Kuisiner Pertanyaan Kelima

Tanggapan	Jumlah	Bobot	Skor	Persentase
Sangat Setuju	3	5	15	36,6%
Setuju	5	4	20	48,8%
Cukup	2	3	5	14,64
Tidak Setuju	0	2	0	0%
Sangat Tidak Setuju	0	1	0	0%
Total	10		41	100%

Berdasarkan tabel 3.5 Hasil kuisiner di atas, maka dapat dibuat grafik sebagai berikut :



Gambar 3.7 Hasil Kuisiner Terhadap Pertanyaan Kelima

Dari tabel 3.5 di atas, maka dapat disimpulkan sebagian besar responden setuju dengan pertanyaan mengenai aplikasi dapat menghasilkan informasi lebih efektif, efisien dan akurat, dilihat dari rata-rata skor yaitu $41/10 = 4,1$ karena berada pada interval $> 3.4 - \leq 4.2$ berarti setuju.

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil kuesioner (*User Acceptent*) yang dilakukan secara objektif dengan membuat kuesioner kepuasan *user* dengan kandungan point syarat *user friendly*. Dari hasil keseluruhan kuesioner pertanyaan pertama didapatkan 11,11% sangat tidak setuju bahwa masih ada kesalahan pencatatan transaksi, dan 88,88% tidak setuju. 25,64% sangat setuju bahwa rancangan aplikasi sesuai dengan sistem di *Super Power Fitness*, 61,54% setuju dan 7,7% cukup. 12,82 % sangat setuju tampilan aplikasi cukup menarik 71,8% setuju dan 15,39% cukup. 36,6% sangat setuju keamanan data terjamin, 48,8% setuju, 14,64% cukup, 3,23% sangat tidak setuju. 36,6% sangat setuju aplikasi dapat menghasilkan informasi efektif, efisien dan akurat , 62,07% setuju, 48,8% tidak setuju dan 14,64% sangat cukup.

Dilihat dari hasil kuesioner tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi administrasi *fitness* dan *body building* yang dibangun sudah sesuai dengan tujuan perusahaan yaitu dapat membantu manajer dan admin dalam pencatatan transaksi pendaftaran, iuran, pembelian dan penjualan, serta menghasilkan berbagai laporan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Nurjaya, D. R. (2009). *General Fitness Training*. Surabaya.
- [2]. Haryadi, H. (2009). *Administrasi Perkantoran Untuk Manajer & Staff*. Jakarta: Visimedia.
- [3]. Agus Iskandar (2008). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai Pada PT. Klaten Bercahaya. *Jurnal Basis Data, ICT Research Center UNAS*. Vol.3 No.2 Nopember 2008 Hal: 1-8
- [4]. Yunifar, A. (2011). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Member Pada lembah Fitnes Centre Yogyakarta*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- [5]. Graviardhi K.P (2010). Sistem Informasi *Fitness Center* Hotel Ciputra Semarang. *JURNAL Teknologi*, Vol.93, NO. 2, Desember 2010, Hal: 145-153.