

Sistem Informasi Bimbingan Belajar Pada *Go Smart* Banjarbaru Berbasis Web

Zaini¹, Rustati Rahmi², Ruliah S³.

Program Studi Sistem Informasi, STMIK Banjarbaru

Jl. A. Yani Km. 33,3 Banjarbaru, Telp (0511) 4782881

¹zainijoker.26@gmail.com, ²rustati.rahmi@gmail.com, ³twochandra@gmail.com

ABSTRAK

Masalah Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi komunikasi semakin maju terutama di bidang komputerisasi. Diberbagai segala bidang hampir semua membutuhkan teknologi telekomunikasi dan informatika untuk mempermudah suatu pekerjaan yang berkaitan dalam dunia IT. Hal ini merupakan suatu keuntungan bagi semua perusahaan dalam aspek segala bidang terutama bagi instansi-instansi atau lembaga-lembaga yang sudah berkembang baik itu perusahaan-perusahaan milik negara maupun swasta.

Saat ini di *Go Smart* Banjarbaru dalam mengelola data siswa masih sederhana yaitu dengan pencatatan menggunakan buku (ditulis secara manual) dalam bentuk kertas-kertas yang mudah rusak dan tidak dapat digunakan lagi, selain itu kurangnya integrasi data, resiko kesalahan pun kadang terjadi dikarenakan kurang ketelitian dalam pencatatan dan lambatnya proses pencarian data dan kurangnya informasi pada media internet.

Dalam hal ini, maka demi peningkatan pelayanan dan pengelolaan manajemen data sudah sepantasnya dibuat Sistem Informasi Bimbingan Belajar pada *Go Smart* Banjarbaru Berbasis Web yang akan diterapkan pada *Go Smart* Banjarbaru yang berfungsi sebagai media penyimpanan data, sehingga penyimpanan data dan informasi tidak membutuhkan ruang yang besar lagi. Pembuatan sistem informasi ini bertujuan untuk dapat memberikan kemudahan bagi *user* dan admin *Go Smart* Banjarbaru dalam mengakses data dan mengelola informasi yang diperlukan.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Bimbingan Belajar, Berbasis Web*

ABSTRACT

Problem The development of science and technology more advanced communications, especially in the field of computerization. In various all areas almost all require telecommunications and information technology to facilitate a work related to the IT world. This is an advantage for all companies in all aspects of the field, especially for the agency or institution that has developed both the state and private companies.

Currently at *Go Smart* Banjarbaru manage student data is still as simple as recording using a book (written manually) in the form of papers that are easily damaged and can not be used anymore, besides the lack of integration of data, the risk of error is sometimes happens because of lack of rigor in the recording and the slow process of collecting data and the lack of information on the internet media.

In this case, then in order to improve services and management of data management rightly made Information Systems Tutoring at *Go Smart* Banjarbaru Based Web that will be applied to *Go Smart* Banjarbaru which serves as a medium for data storage, so the storage of data and information does not require a large space again, Making this information system aims to make it easy for the user and admin *Go Smart* Banjarbaru in data access and manage the information that is required.

Keywords: *Information Systems, Tutoring, Web Based.*

1. Pendahuluan

Masalah Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi komunikasi semakin maju terutama di bidang komputerisasi. Di berbagai segala bidang hampir semua membutuhkan teknologi telekomunikasi dan informatika untuk mempermudah suatu pekerjaan yang berkaitan dalam dunia IT. Hal ini merupakan suatu keuntungan bagi semua perusahaan dalam aspek segala bidang terutama bagi instansi-instansi atau lembaga-lembaga yang sudah berkembang baik itu perusahaan-perusahaan milik negara maupun swasta. Oleh karena itu di dalam dunia kerja, komputerisasi sangat di perlukan untuk mempermudah dan mempercepat suatu

pekerjaan terutama dalam mengelola berbagi informasi yang dapat memberikan informasi secara mudah, cepat, tepat dan akurat.

Pemenuhan terhadap kebutuhan dan permintaan atas suatu informasi saat ini tidak lepas dari pemanfaatan komputer, khususnya di Go Smart di kota Banjarbaru yang bergerak di bidang jasa bimbingan belajar atau biasa disebut Lembaga Bimbingan Belajar. Go Smart menerima bimbingan belajar untuk SD, SMP, SMA. Saat ini di Go Smart Banjarbaru dalam mengelola data siswa masih sederhana yaitu dengan pencatatan menggunakan buku (ditulis secara manual) dalam bentuk kertas-kertas yang mudah rusak dan tidak dapat digunakan lagi, selain itu kurangnya integrasi data, resiko kesalahan pun kadang terjadi dikarenakan kurang ketelitian dalam pencatatan dan lambatnya proses pencarian data dan kurangnya informasi pada media internet.

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu [1]. Banyak penelitian telah dilakukan mengenai penggunaan sistem informasi untuk manajemen. Penelitian yang dilakukan oleh Melati Suci Mayasari berjudul perancangan aplikasi sistem informasi penyewaan *Compact Disk* (CD) pada rental kaset Akin Tanjung Pendar yang berisi permasalahan dimana sistem yang dilakukan masih manual sehingga dengan keadaan tersebut kadang-kadang menimbulkan kesalahan terutama dalam proses penyewaan, pengembalian kaset, penyimpanan dan pencarian data konsumen, serta pembuatan laporan yang belum lengkap dan akurat. Dan dibuatlah sebuah solusi yaitu dengan membuat perancangan sistem informasi penyewaan kaset yang terkomputerisasi agar sistem dapat dilaksanakan dengan cepat dan tepat waktu. Sehingga dapat memudahkan mengontrol data masukan dan keluaran sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat dan akurat untuk menghasilkan sistem yang lebih optimal dan efisien, serta meningkatkan kualitas kinerja dan pelayanan terhadap konsumen [2]. Penelitian dengan judul Analisis dan Perancangan Sistem Kasir dan Pendataan Stok Barang Pada Tata Distro Pacitan oleh David Wahyu Kuncoro mengangkat masalah pendataan yang masih ditulis pada buku dan penjualan yang masih sulit untuk pencarian data barang. Solusi dari masalah ini peneliti merancang sistem informasi penjualan dan stok barang. Penelitian ini hanya sebatas rancangan dan belum direalisasikan menjadi aplikasi nyata dan sebatas untuk sistem kasir dan pendataan saja, belum mencakup bagian yang lain [3].

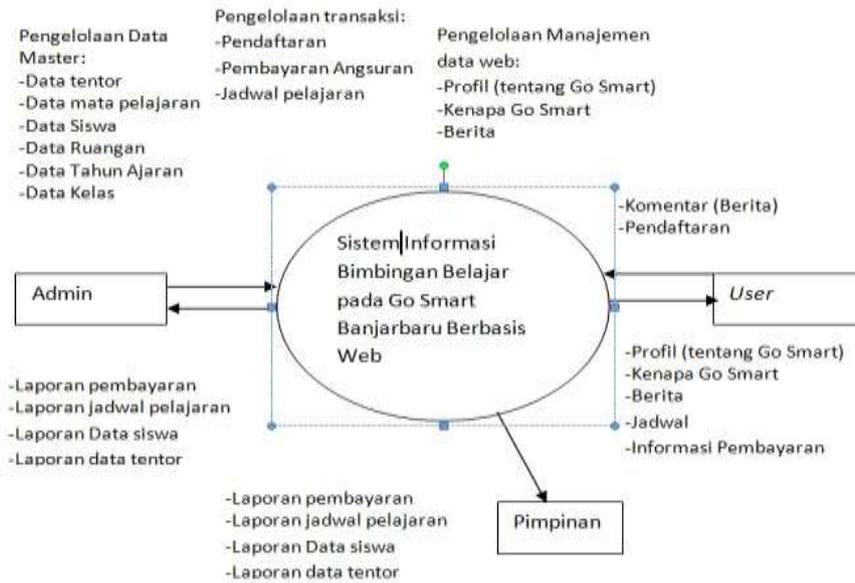
Penelitian dengan judul Desain Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Berbasis Web oleh Abidah (2014), mengangkat masalah target pemasaran yang belum tercapai akibat jangkauan informasi yang pendek dengan menggunakan sistem pemasaran yang menggunakan lembaran browsure, sehingga diperlukan sistem informasi berbasis Web [4]. Penelitian lainnya berjudul Sistem Informasi Penjualan Kayu berbasis Web dilakukan oleh Raning (2014), dengan dasar permasalahan juga berupa jangkauan informasi yang pendek pada sistem pengelolaan informasi berbasis desktop [5]. Hardianti (2015) juga telah meneliti tentang penggunaan aplikasi berbasis Web untuk efektivitas dalam kasus e-voting pemilihan Badan Eksekutif Mahasiswa [6].

2. Metodologi

2.2 Perancangan Penelitian

1. Diagram Konteks

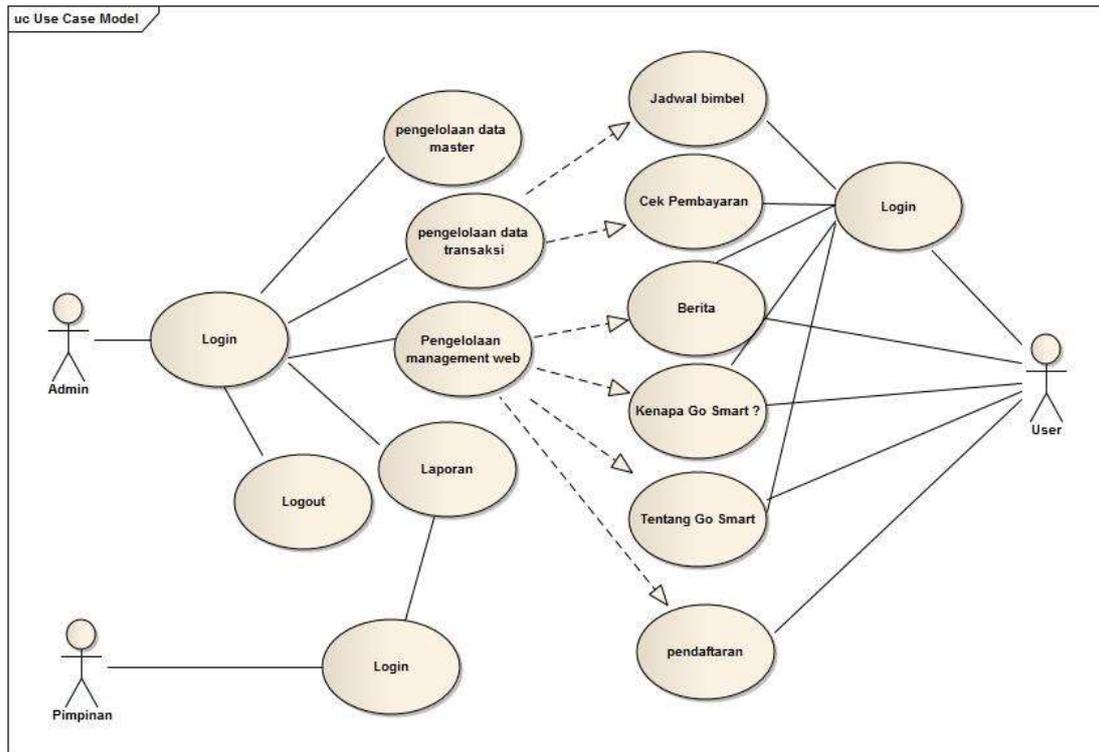
Diagram konteks gambar 1 adalah diagram yang menyajikan aliran data dalam sistem yang akan dibuat. Dengan adanya diagram ini akan mempermudah pemahaman terhadap hasil analisa, sehingga apabila terjadi kesalahan dapat diketahui sedini mungkin dan dapat menemukan jalan keluar.



Gambar 1 Diagram Konteks

2. Use Case Diagram

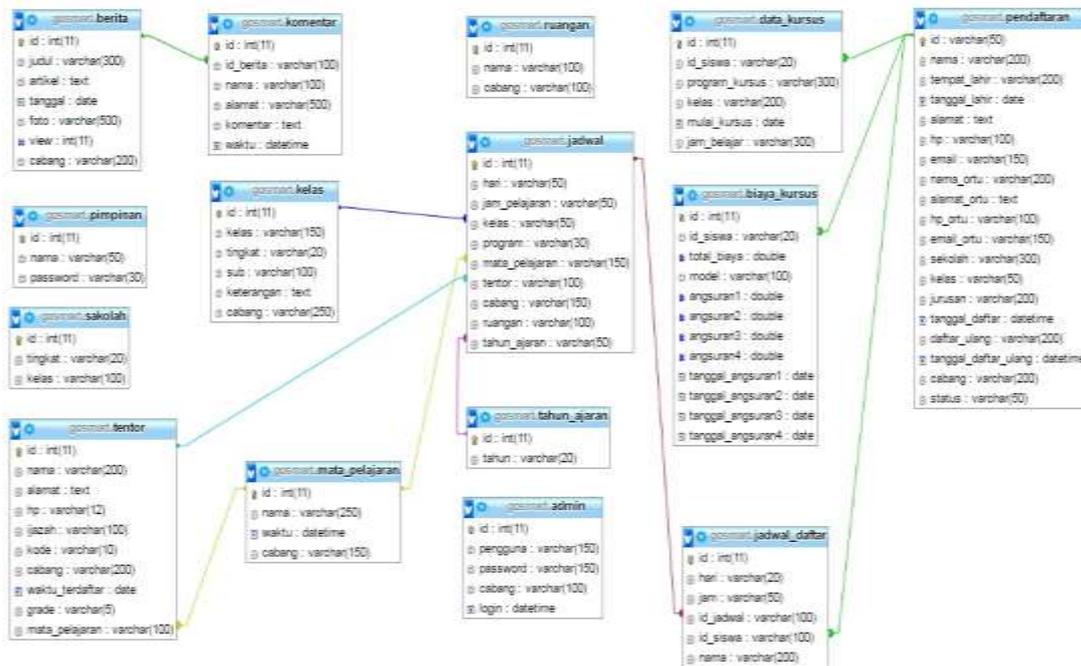
Use Case Diagram gambar 2 digunakan untuk memodelkan proses kegiatan yang ada dalam suatu sistem yang dilakukan oleh pengguna. Use Case Diagram menggambarkan sekelompok Use Case dan pengguna yang disertai dengan hubungan di antaranya.



Gambar 2 Use Case Diagram

3. Diagram Database

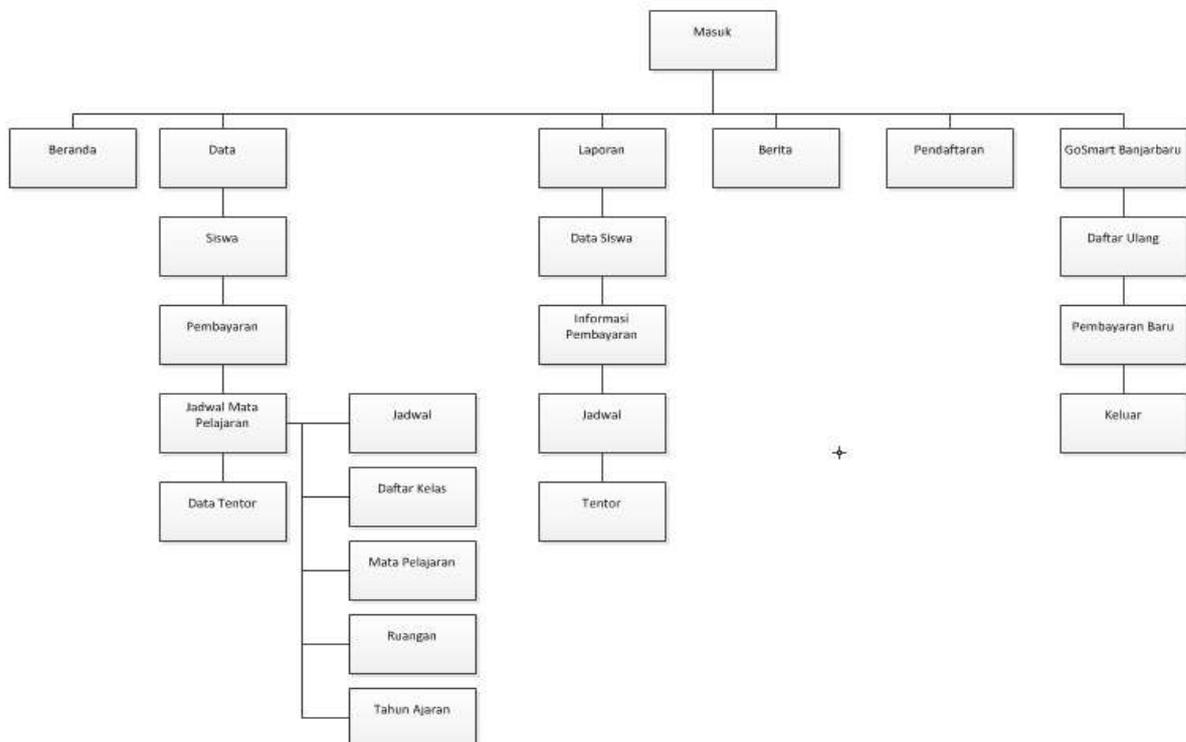
Diagram database gambar 3 menggambarkan relasi antar tabel yang sudah di buat di struktur tabel di atas. Diagram relasi tabel ini saling berhubungan antara satu sama lain. Relasi tabel pada penelitian ini adalah sebagai berikut :



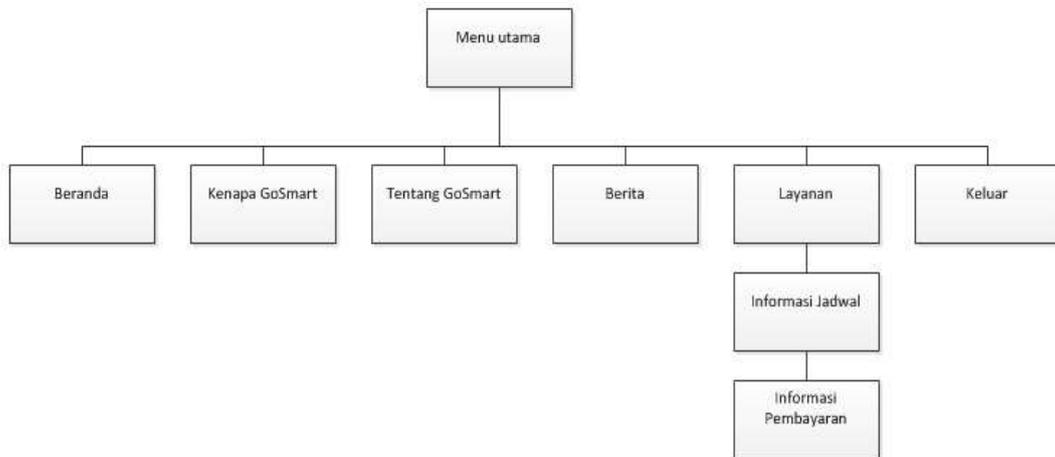
Gambar 3. Diagram Database

4. Desain Arsitektur Aplikasi

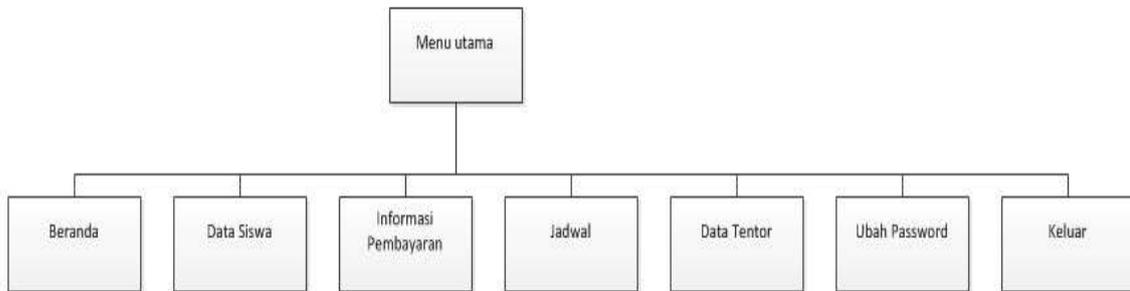
Gambar 4 menjelaskan tentang susunan menu yang terdapat di dalam aplikasi ini, dari menu utama yang terdiri dari data master, proses, laporan dan keluar hingga sub-sub menu lainnya. Dengan kata lain desain arsitektur ini mewakili semua susunan dari aplikasi ini. Desain Arsitektur pada penelitian ini adalah:



Gambar 4. Desain Arsitektur dari Sisi Admin



Gambar 5 Desain Arsitektur dari Sisi User (Siswa)



Gambar 6 Desain Arsitektur dari Sisi User (Pimpinan)

3. Hasil dan Pembahasan

3.1 Hasil

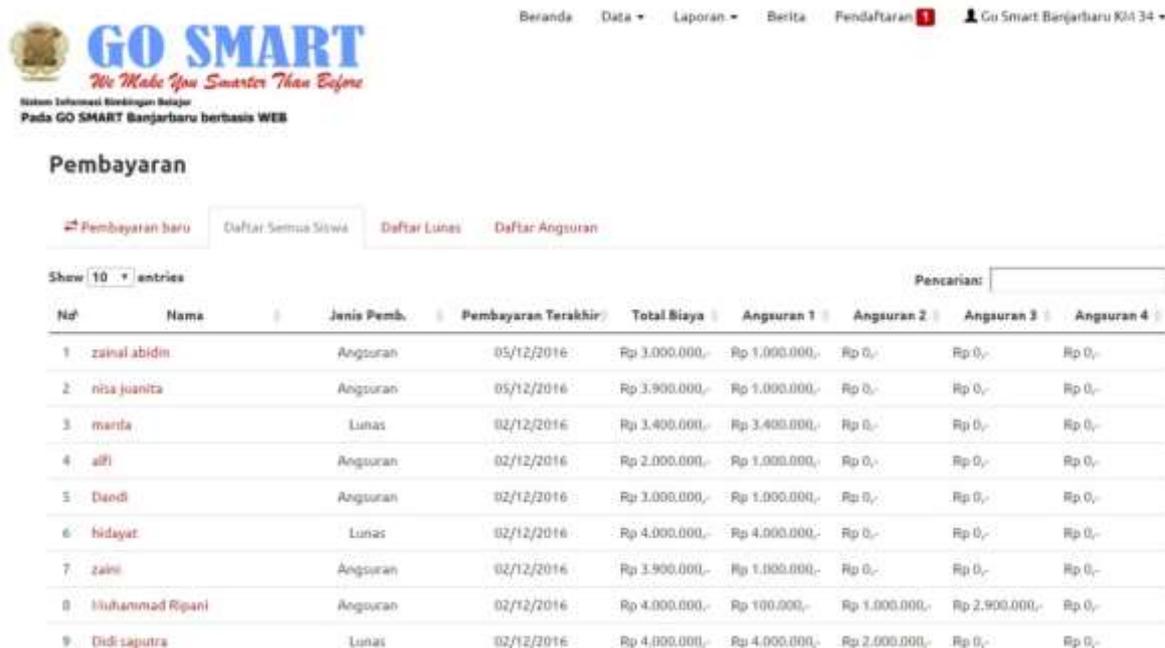
Contoh tampilan interface menu data siswa disajikan pada gambar 7 menu data siswa dibawah ini :

No	Nama	Alamat	Sekolah	Program Kursus
1	zaimal abidin	Jl karang atyar	sma 2 banjarbaru	Reguler
2	nisa juanita	banjarbaru	smk martapura	Reguler
3	marda	banjarbaru	smp2 tjb	Reguler
4	alifi	banjarbaru	smk martapura	Reguler
5	Dandi	Banjarbaru	SDN 5 Guntung Manggis	Reguler
6	Nidayat	martapura	smk martapura	Reguler
7	zaini	jalan kenanga	smp2 tjb	Reguler
8	Didi saputra	Banjarbaru	SMK Barabai	Gold

Gambar 7 Menu Data Siswa

Menu data siswa, menu ini akan terbuka jika admin memilih menu data siswa pada menu utama admin. Dalam menu data siswa ini admin dapat mengelola data yang berhubungan dengan siswa.

Contoh tampilan interface menu pembayaran disajikan pada gambar 8 menu pembayaran dibawah ini :

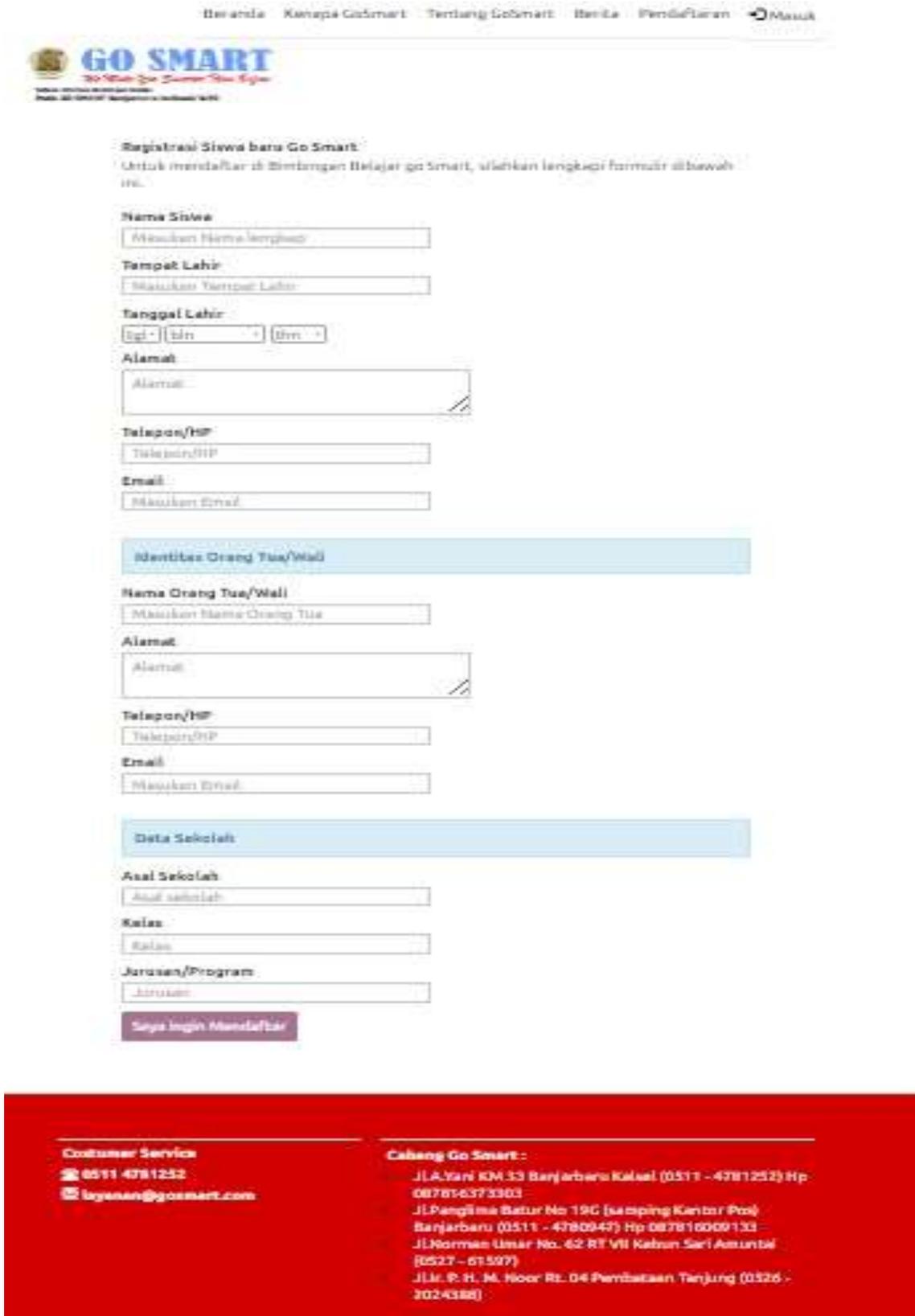


No	Nama	Jenis Pemb.	Pembayaran Terakhir	Total Biaya	Angsuran 1	Angsuran 2	Angsuran 3	Angsuran 4
1	zainal abidin	Angsuran	05/12/2016	Rp 3.000.000,-	Rp 1.000.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-	Rp 0,-
2	nisa juanita	Angsuran	05/12/2016	Rp 3.900.000,-	Rp 1.000.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-	Rp 0,-
3	maria	Lunas	02/12/2016	Rp 3.400.000,-	Rp 3.400.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-	Rp 0,-
4	alfi	Angsuran	02/12/2016	Rp 2.000.000,-	Rp 1.000.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-	Rp 0,-
5	Dandi	Angsuran	02/12/2016	Rp 3.000.000,-	Rp 1.000.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-	Rp 0,-
6	hidayat	Lunas	02/12/2016	Rp 4.000.000,-	Rp 4.000.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-	Rp 0,-
7	zaini	Angsuran	02/12/2016	Rp 3.900.000,-	Rp 1.000.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-	Rp 0,-
8	Muhammad Ripani	Angsuran	02/12/2016	Rp 4.000.000,-	Rp 100.000,-	Rp 1.000.000,-	Rp 2.900.000,-	Rp 0,-
9	Didi saputra	Lunas	02/12/2016	Rp 4.000.000,-	Rp 4.000.000,-	Rp 2.000.000,-	Rp 0,-	Rp 0,-

Gambar 8 Menu Pembayaran

Menu pembayaran, menu ini akan terbuka jika admin memilih menu pembayaran pada menu utama admin. Dalam menu pembayaran ini admin dapat mengelola data yang berhubungan dengan pembayaran siswa.

Contoh tampilan interface menu pendaftaran user disajikan pada gambar 9 menu pendaftaran user dibawah ini :



Gambar 9 Menu Pendaftaran User

Menu pendaftaran *user*, menu ini akan terbuka jika *user* memilih menu pendaftaran pada menu utama *user*, pada menu ini *user* dapat melakukan pendaftaran secara online.

Contoh tampilan interface menu jadwal disajikan pada gambar 10 menu jadwal dibawah ini :

#	Hari	Jam Pelajaran	Kelas	Jumlah Siswa	Mata Pelajaran	Tentor	Ruang	Kelola
1	Senin	15.30 - 16.40	7 SDP Reguler	1 orang	Matematika	Simon	UNLAM	Hapus
2	Selasa	15.30 - 16.40	6 SD Reguler	0 orang	Bahasa Indonesia	Mawaddah	UNV	Hapus
3	Rabu	15.30 - 16.40	8 SDP Reguler	0 orang	Bahasa Inggris	Wulan	UNHAS	Hapus
4	Kamis	15.30 - 16.40	10 SDP Reguler	0 orang	Fisika	Galih	UNHAS	Hapus
5	Kamis	15.30 - 16.40	6 SD Reguler	0 orang	Bahasa Indonesia	Mawaddah	UNHAS	Hapus

Gambar 10 Menu Jadwal

Menu jadwal, menu ini akan terbuka jika admin memilih menu jadwal pada menu utama admin. Dalam menu jadwal ini admin dapat mengelola data yang berhubungan dengan penjadwalan seperti jadwal, daftar kelas, mata pelajaran, daftar ruangan, dan ruangan.

Contoh tampilan interface menu layanan user disajikan pada gambar 11 menu layanan user dibawah ini :

Hari	Jam Pelajaran	Kelas	Jumlah Siswa	Mata Pelajaran	Tentor
Senin	15.00 - 15.50	2 SDP Gold	0 orang	Matematika	M. Syarifuddin
Senin	15.30 - 16.40	4 SD Reguler	0 orang	Bahasa Indonesia	Muhammad
Senin	15.50 - 16.40	2 SD Reguler	0 orang	Bahasa Indonesia	Muhammad
Senin	16.40 - 17.30	2 SD Reguler	0 orang	Matematika	M. Syarifuddin
Rabu	15.30 - 16.40	6 SD Reguler	0 orang	Matematika	M. Syarifuddin
Rabu	17.30 - 18.20	4 SD Reguler	1 orang	Matematika	M. Syarifuddin

Gambar 11 Menu Layanan User

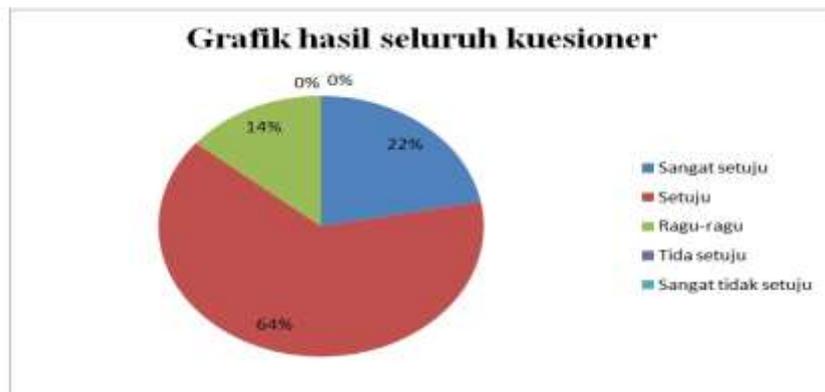
Menu layanan, menu ini akan terbuka jika user / siswa memilih menu layanan pada menu utama user, pada menu ini user dapat mengakses jadwal pelajaran dan informasi pembayaran.

3.2 Pembahasan

Pengujian *user acceptance* dilakukan untuk menggali persepsi dari responden serta tingkat penerimaan sebagai pengguna dari aplikasi yang dibuat. Penilaian terhadap *user acceptance* diperoleh dari hasil kuisisioner.

Kuisisioner yang diberikan memiliki pertanyaan sebagai berikut:

1. Apakah aplikasi sistem informasi ini mudah digunakan ?
2. Apakah aplikasi sistem informasi ini dapat sangat membantu proses pendaftaran?
3. Apakah dengan aplikasi sistem informasi ini proses pencarian data bisa lebih cepat dan akurat ?
4. Apakah aplikasi sistem informasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan ?
5. Apakah aplikasi sistem informasi ini dapat membantu *user* dalam mengetahui informasi yang terkait?



Gambar 12 Grafik Hasil Seluruh Kuisisioner

Tabel 1 Hasil Uji Validitas

Responden	Pertanyaan Ke-					Jumlah
	1	2	3	4	5	
1	4	5	4	5	5	23
2	3	4	4	4	3	18
3	5	4	4	4	4	21
4	4	4	3	4	4	19
5	4	4	5	3	4	20
6	4	4	4	4	4	20
7	4	4	5	4	5	22
8	4	3	5	4	3	19
9	5	4	4	5	5	23
10	4	4	4	3	4	19
r_{xy}	0.617	0.531	0.119	0.657	0.899	
t_{hitung}	2.218	1.771	0.338	2.463	5.791	
t_{tabel}	1.383					
Keterangan	Valid	Valid	valid	valid	valid	
Jumlah Valid	5					

Tabel 2 Hasil Uji Reliabilitas

Responden	Pertanyaan Ke-					Jumlah
	1	2	3	4	5	
1	4	5	4	5	5	23
2	3	4	4	4	3	18
3	5	4	4	4	4	21
4	4	4	3	4	4	19
5	4	4	5	3	4	20
6	4	4	4	4	4	20
7	4	4	5	4	5	22
8	4	3	5	4	3	19
9	5	4	4	5	5	23
10	4	4	4	3	4	19
Var Item	0.29	0.2	0.36	0.4	0.49	
Svar Item	1.74					
Svar Total	2.84					
Reliabilitas	0.484					

Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah dilakukan dalam penelitian Sistem Informasi Bimbingan Belajar Pada *Go Smart* Banjarbaru Berbasis Web ini, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dari hasil semua pengujian validitas maupun reliabilitas menunjukkan bahwa pengujian user acceptance telah menghasilkan data yang valid dan didapat nilai *alfacrounbach* adalah dengan jumlah pertanyaan 5 buah *alfa crounbach* = 0.484 terletak antara 0.40 Hingga 0.60 sehingga tingkat Reliabilitasnya cukup *reliable*
2. Penelitian ini telah berhasil membangun sebuah program Sistem Informasi Bimbingan Belajar Pada *Go Smart* Banjarbaru Berbasis Web untuk membantu admin dalam mengelola sistem informasi yang berhubungan dengan bimbingan belajar dan data menjadi lebih aman dan mudah untuk diakses kembali, serta sebagai media informasi dalam mempromosikan bimbingan belajar *Go Smart* kepada masyarakat. Selain itu *user* dapat lebih mudah untuk melakukan pendaftaran serta mengakses informasi mengenai bimbingan belajar pada *Go Smart* Banjarbaru melalui jaringan internet.

Referensi

- [1] Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Jakarta: CV. Andi Offset.
- [2] Mayasari, M. S. (2015). *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Kaset (CD) Pada Rental Kaset Akin Tanjung Pendam*. Jurnal SIMETRIS, 6(1).pp 47-56.
- [3] Kuncoro, D. W. (2015). *Analisis Dan Perancangan Sistem Kasir Dan Pendataan Stok Barang*. Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi,7(1).pp 40-46.
- [4] Abidah, S., Amalia, R., & Kirana, E. C. (2015). *Desain Sistem Informasi Pemasaran Perumahan Pada PT. Griya Rolanda Mandiri Berbasis Web*. PROGRESIF, 10(2). pp1025-1034
- [5] Raning, A. F., & Fitriyadi, F. (2015). *Sistem Informasi Penjualan Kayu Pada UD Karya Bakti Berbasis Web*. JUTISI, 3(3).pp 617-624
- [6] Hardianti, S., & Yudhihartanti, Y. (2016). *Model Aplikasi E-Voting Berbasis WEB Pada Pemilihan Ketua Badan Eksekutif Mahasiswa*. JUTISI, 4(2).pp 735-44.