

Model Aplikasi Pendataan Narapidana Pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika

Hendro Kurniawan¹, Soegiarto²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, STMIK Banjarbaru

Jl. A. Yani Km. 33,3 Loktabat Banjarbaru

¹Hendro.kurniawan57@yahoo.co.id, ²ttsoegiarto.com

Abstrak

Kajian ini bertujuan untuk membangun suatu system aplikasi pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Karang Intan Klas II A Martapura. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan Delphi XE. Aplikasi ini berfungsi untuk memberikan informasi tentang narapidana pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Karang Intan Klas II A Martapura dan memberikan kemudahan dalam pendataan narapidana secara tepat, cepat dan akurat menggunakan teknologi komputerisasi.

Kata kunci: Aplikasi, Pendataan, Lembaga Pemasyarakata.

Abstract

This study aims to develop a system application on Narcotics Penitentiary Karang Intan Klas II A Martapura. This application is developed using Delphi XE. This application serves to provide information about inmates on Narcotics Penitentiary Karang Intan Klas II A Martapura and provides convenience in data collection inmates precisely, quickly and accurately using computerized technology

Keywords: Applications, Data Collection, Penitentiary

1. Pendahuluan

Lembaga Pemasyarakatan (disingkat LP atau LAPAS) adalah tempat untuk melakukan pembinaan terhadap narapidana dan anak didik pemasyarakatan di Indonesia. Sebelum dikenal istilah lapas di Indonesia, tempat tersebut disebut dengan istilah penjara. Karena Lembaga Pemasyarakatan merupakan tempat untuk melakukan pembinaan terhadap narapidana di Indonesia, sehingga data yang ada pada LAPAS merupakan data yang akan menjadi acuan untuk jenjang berikutnya, sehingga diutamakan kelengkapan dan kevalidan data tersebut.

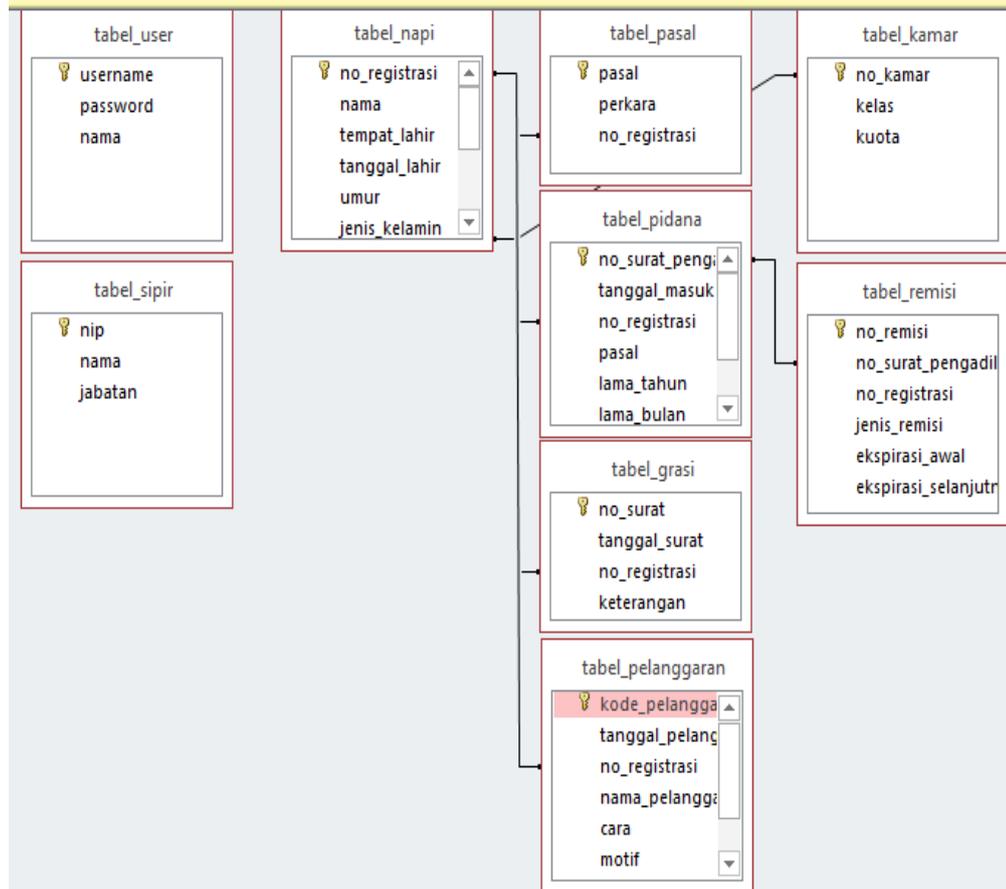
Banyaknya jumlah narapidana di Lapas Narkotika Karang Intan Klas II A Martapura menyebabkan para sipir kesulitan terutama dalam masalah pendataan narapidana dan pencarian data narapidana, pemberian remisi dan data narapidana yang belum terdokumentasi dengan baik.

Beberapa penelitian yang telah dilakukan mengenai pembangunan aplikasi untuk pendataan, adalah: Penelitian yang dilakukan oleh Sujatno [1] dan Gunakarya [2] mengenai Sistem Pemasyarakatan sebagai tujuan dari pidana penjara. Suryati, dkk. [3], Nugroho [4], dan Aditama, dkk. [5] mengenai pendataan kependudukan. Hasil-hasil penelitian tersebut memperlihatkan bahwa Program Aplikasi dapat dimanfaatkan untuk membantu mempermudah proses-proses dalam manajemen.

2. Metode Penelitian

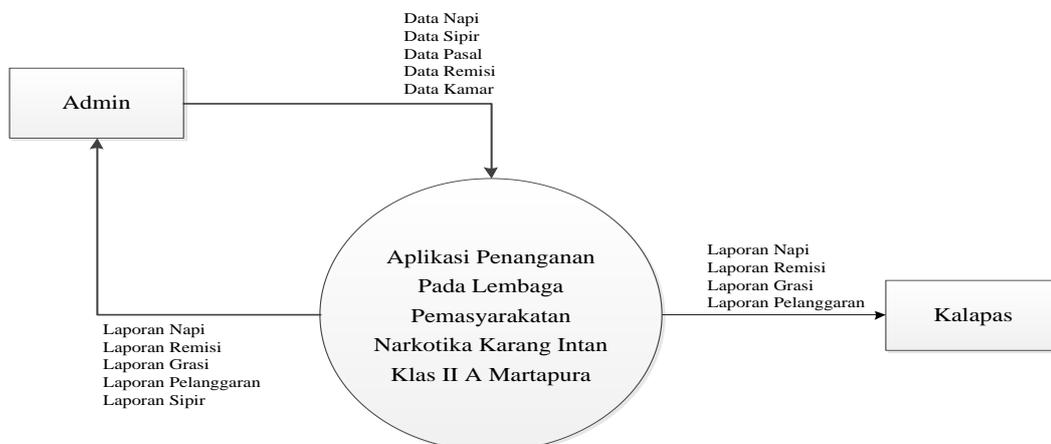
Sebagai langkah awal dalam pengembangan aplikasi, diperlukan adanya identifikasi dan analisis kebutuhan aplikasi oleh pemakai. Hal ini dibutuhkan agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan keinginan dan kebutuhan pemakai.

2.1 Model Data



Gambar 1 Diagram Relasi Tabel

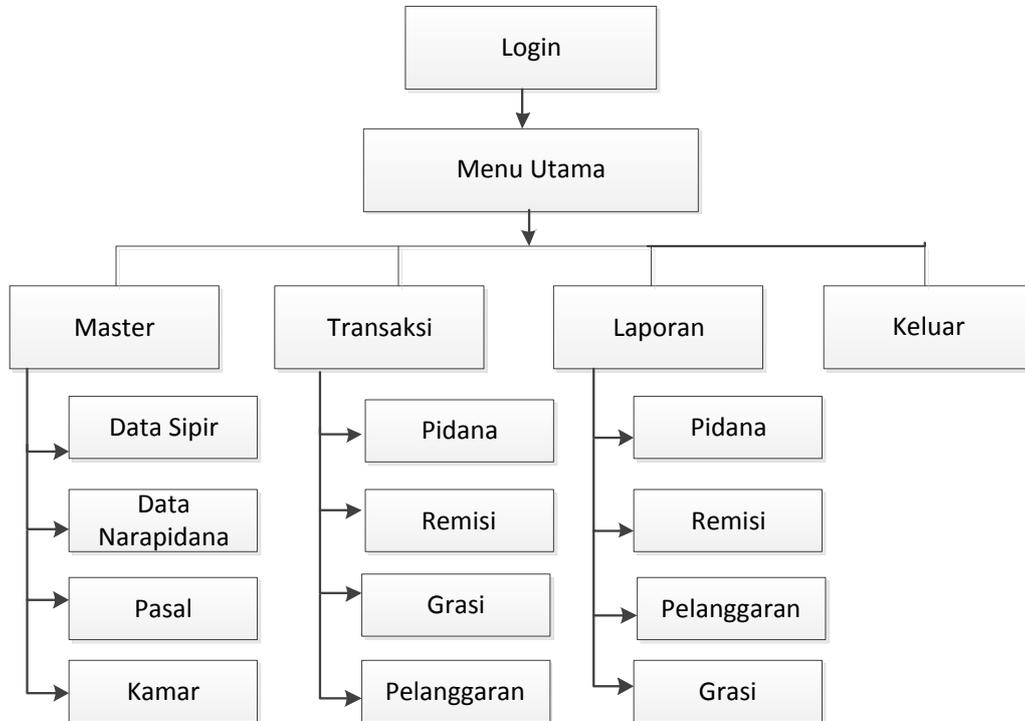
Gambar 1 adalah relasi tabel yang digunakan dalam Aplikasi Penanganan Narapidana Pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Karang Intan Klas II A Martapura. Terdapat tabel user, tabel napi, tabel sipir, tabel pasal, tabel kamar, tabel pidana, tabel grasi, tabel pelanggaran, tabel remisi yang semuanya saling terhubung satu sama lain.



Gambar 2 Gambar Diagram Konteks

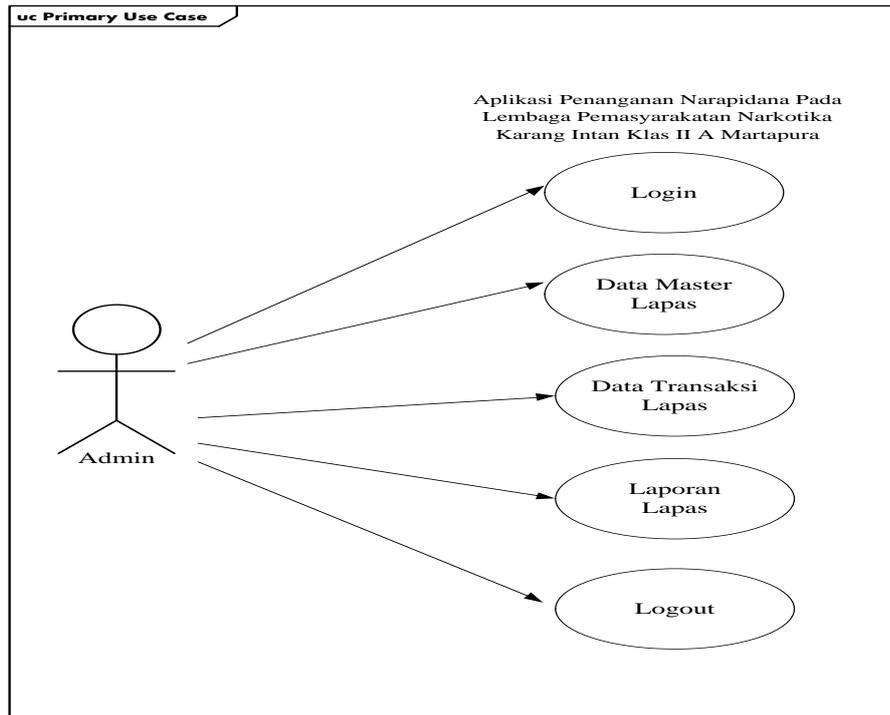
Pada diagram konteks gambar 2 digambarkan proses umum mengenai interaksi yang terjadi antara sistem dan user. Diagram konteks juga digambarkan berupa sebuah lingkaran dengan beberapa entitas yang berhubungan dengannya, serta aliran data yang terjadi antara sistem dengan entitas itu sendiri.

2.2 Model Arsitektur Sistem Aplikasi



Gambar 3 Gambar Desain Arsitektural

Desain Arsitektural gambar 3 atau desain sistem merupakan pilihan yang tepat untuk menunjukkan kemampuan dan fasilitas yang dimiliki oleh suatu program aplikasi kepada pengguna. Menu adalah daftar sejumlah pilihan dalam jumlah terbatas yang biasanya berupa suatu kalimat atau kumpulan beberapa kata sistem menu daftar adalah sistem yang menampilkan semua pilihan secara lengkap.



Gambar 4 Gambar Use Case Diagram

Diagram use case gambar 4 digunakan untuk memodelkan proses berdasarkan perspektif pengguna sistem dengan kata lain, diagram use case berfungsi untuk mengetahui relasi antara sistem dan pengguna.

3. Hasil Dan Pembahasan

NO REGISTRASI	NAMA	TEMPAT LAHIR
BI0001	SUPIANI BIN SALMAN	Hulu Sungai Tengah
BI0002	FAHMI BIN H. ANANG ASMUNIE (ALM)	Banjarmasin
BI0003	SYAMSUDINNOOR BIN M.KUSNAN	Banjarmasin
BI0004	ARIF RAHMAN HAKIM BIN ASMAIL JUNAID	Banjarmasin
BI0005	AHMAD AINANI BIN IDIL PITRI	Banjarmasin

Gambar 5 Form Data Narapidana

Pada form data narapidana gambar 5 admin dapat menginputkan no registrasi, nama, tempat lahir, tanggal lahir, agama, jenis kelamin, alamat, kamar, foto. Setelah data terisi tekan tombol simpan untuk menyimpan data. Kemudian dengan menekan tombol ubah, admin dapat mengubah. Untuk menghapus data yang tidak diinginkan admin dapat menekan tombol hapus, sedangkan untuk mencari tinggal tuliskan no registrasi, nama, kamar yang akan dicari, jika ingin keluar dari form data narapidana tekan tombol keluar.



Gambar 6 Laporan

Pada gambar 6, tombol cetak untuk menampilkan laporan yang tampil pada tabel



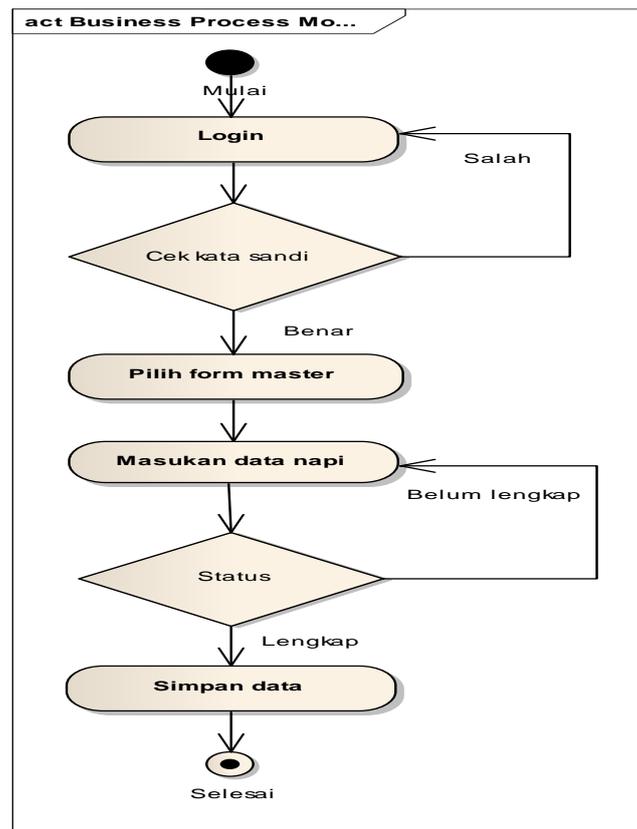
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA RI
KANTOR WILAYAH KALIMANTAN SELATAN
LEMBAGA PEMASYARAKATAN NARKOTIKA KLAS IIA KARANG INTAN
Alamat : Ds. Lihung Kec. Karang Intan Kab. Banjar



Laporan Pidana

NO REG	NAMA	TGL MASUK	LAMA(TH)	LAMA(BLN)	LAMA(HR)	EKSPIRASI	KETERANGAN
BI0002	FAHMI BIN H. ANANG	04-Feb-12	5	0	0	04-Oct-16	Masa Tahanan
BI0005	AHMAD AINANI BIN H	06-Jan-12	5	0	0	06-Sep-16	Masa Tahanan
BI0007	MAT HADIR BIN BAHU	14-Mar-12	4	0	0	14-Nov-15	Masa Tahanan
BI0008	M.THOHIR BIN SIRAT	22-Mar-12	5	0	0	22-Nov-16	Masa Tahanan

Gambar 7 Laporan Data Narapidana

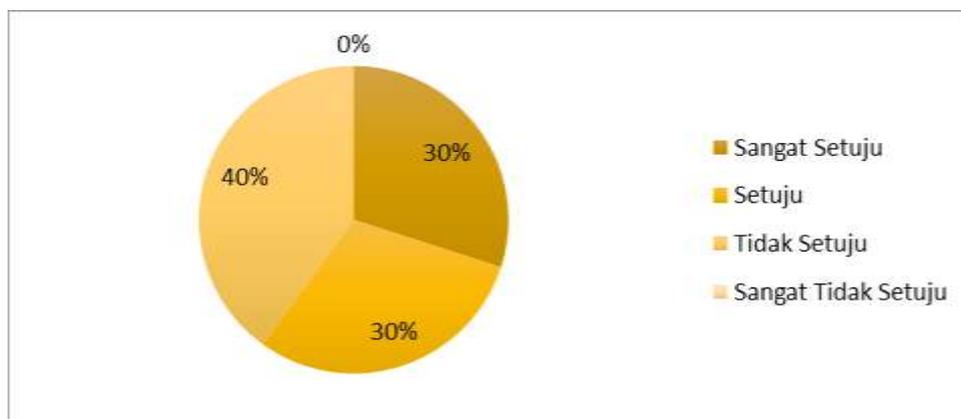


Gambar 8 Activity diagram

Activity diagram gambar 8 menggambarkan alur logika dari *use case* memasukkan data narapidana.

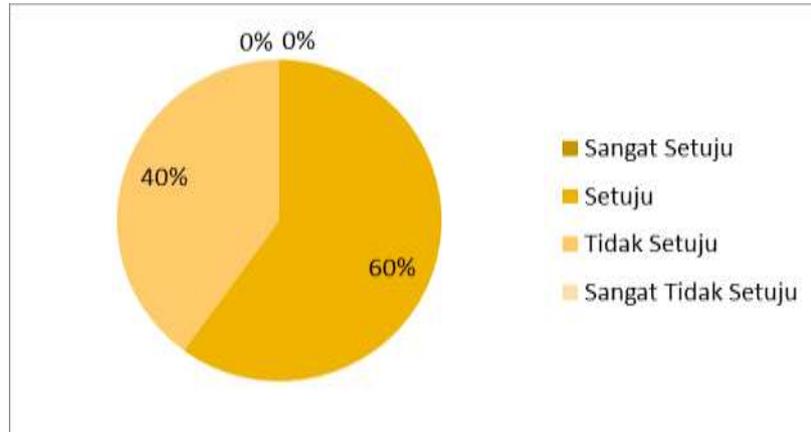
3.2 Pengujian Sistem

1. Grafik dari hasil pertanyaan apakah anda setuju aplikasi ini dapat membantu menyelesaikan masalah tentang pendataan dan pencarian data pada lembaga pemasyarakatan narkotika.



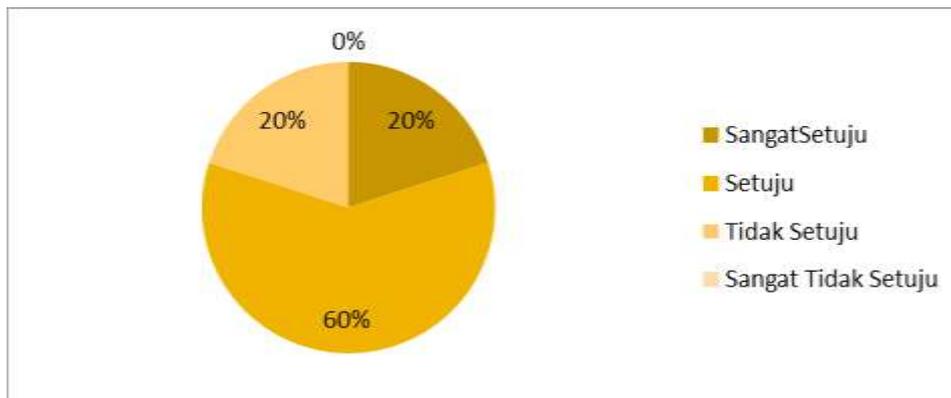
Gambar 9 Grafik Pertanyaan "apakah aplikasi dapat membantu menyelesaikan masalah pendataan dan penemuan kembali data"

2. Grafik dari hasil pertanyaan apakah anda setuju aplikasi yang sudah dapat membantu kinerja.



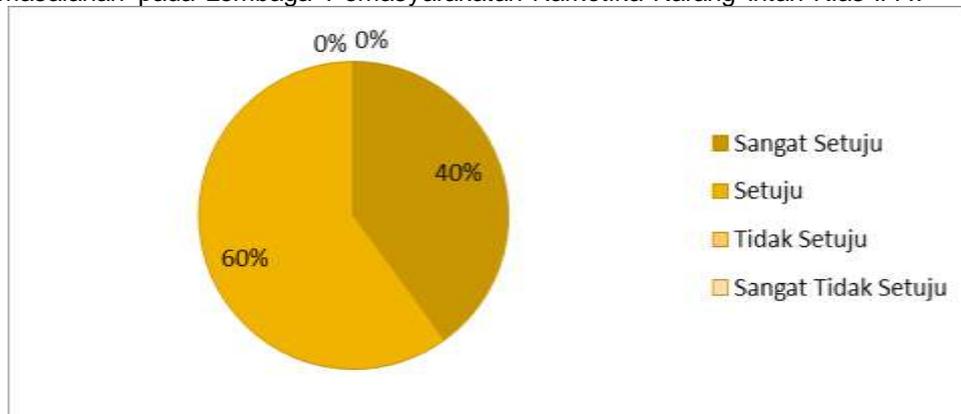
Gambar 10 Grafik Pertanyaan “apakah *aplikasi dapat membantu memaksimalkan kinerja manajemen*”

3. Grafik dari hasil pertanyaan apakah anda setuju aplikasi yang dirancang ini sesuai dengan kebutuhan dan spesifikasi yang diberikan.



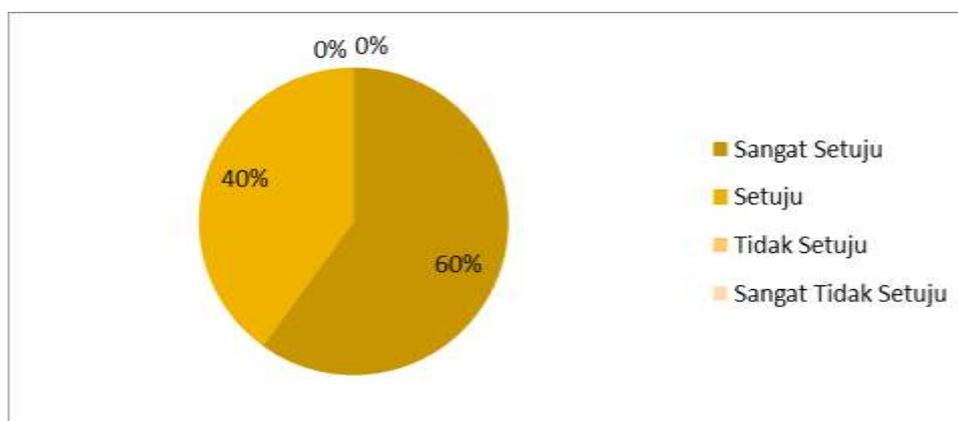
Gambar 11 Grafik Pertanyaan “apakah *aplikasi sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan*”

4. Grafik dari hasil pertanyaan apakah anda setuju dengan aplikasi ini dapat meminimalisir pemasalahan pada Lembaga Pemasyarakatan Narkotika Karang Intan Klas II A.



Gambar 12 Grafik Pertanyaan “apakah aplikasi dapat membantu meminimalisir permasalahan”

5. Grafik dari hasil pertanyaan apakah anda setuju aplikasi ini menghasilkan informasi yang akurat.



Gambar 13 Grafik Pertanyaan “apakah aplikasi dapat membantu menghasilkan informasi yang akurat”

4. Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat sebagai alat bantu memberikan kemudahan dalam pendataan narapidana secara tepat, cepat dan akurat menggunakan teknologi komputerisasi.
2. Dari user acceptance hasil responden 30% = Sangat setuju, 50% = Setuju, 20% = Tidak setuju, 0% = Sangat tidak setuju

Daftar Pustaka

- [1] Sujatno, A., *Sistem Pemasyarakatan Indonesia (Membangun Manusia Mandiri)*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pemasyarakatan Departemen Kehakiman dan HAM, 2004.
- [2] Gunakarya, A., *Sejarah dan Konsepsi Pemasyarakatan*. Bandung: Armico, Vol 2, No 2, Hal 8-10, 1988.
- [3] Suryati, Purnama, B.E., *Pembangunan Sistem Informasi Pendataan Rakyat Miskin Untuk Program Beras Miskin (Raskin) Pada Desa Mantren Kecamatan Kebonagung Kabupaten Pacitan*, Journal Speed, Vol. 2 No. 4, Hal: 32-41, 2010
- [4] Nugroho D.P., *Perancangan Aplikasi Pendataan Kependudukan Desa Sugihwaras*, IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security, Hal: 1-5, Nopember 2013
- [5] Aditama A.A.K., Djuni D., *Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Warga Banjar Berbasis Android*, Journal SPEKTRUM Vol. 1, No. 1, Hal: 65-71, 2014