

Rancangan Aplikasi Penjualan Pulsa Telepon Selular

Siti Fathimah, Dody Agusfian Noor, Artoni

STMIK Banjarbaru

Jl. A. Yani Km 33,3 Loktabat Banjarbaru

fathimahrahman@gmail.com, dodynoor@yahoo.com, thonybjm@gmail.com

Abstrak

Sekarang ini teknologi sangat berkembang pesat, salah satunya yaitu teknologi telepon selular. Telepon selular tidak akan berguna jika tidak didukung dengan adanya operator telekomunikasi yang menyajikan berbagai macam tarif pulsa yang begitu murah dengan kualitas yang lebih bagus. Hal itulah yang dimanfaatkan oleh penyedia layanan pengisian pulsa.

Selama ini transaksi yang ada apa "Dhika Ponsel" Tanjung masih dilakukan secara manual yaitu mencatat setiap transaksi yang dilakukan di atas secarik kertas dan juga pemilik toko akan sukar melakukan penghitungan laba serta pengecekan stok.

Diperlukan suatu aplikasi yang dapat mengelola setiap transaksi pada "Dhika Ponsel" Tanjung. Tugas akhir yang berjudul "Perancangan Aplikasi Penjualan Pulsa Pada Dhika Ponsel Tanjung" dibuat agar mampu menyelesaikan masalah yang terjadi pada pengelolaan setiap transaksi, memudahkan dalam menghitung laba, dan memudahkan dalam pengecekan stok pulsa.

Kata Kunci: Pulsa, Telepon Selular, Aplikasi Penjualan Pulsa

Abstract

Now this technology is growing rapidly, one of which is a mobile phone technology. The mobile phone will be useless if it is not supported by the telecommunications operators serving a wide range of pulse rates are so cheap with better quality. That is utilized by service providers charging pulse.

During these transactions there is anything "Dhika Ponsel" Tanjung is still done manually which records every transaction made on a piece of paper and so the owner of the shop will be difficult to perform calculations and checking stock profits.

Needed an application that can manage every transaction in "Dhika Ponsel" Tanjung. Final project entitled "Designing Applications Sales Toll On Dhika Ponsel Tanjung" was made to be able to solve problems that occur in the management of each transaction, easy to calculate the profit, and ease in checking the pulse of stock.

Keywords: Toll, Cellular Phone, Applications Sales Toll

1. Pendahuluan

Teknologi diperlukan untuk mempermudah atau memaksimalkan suatu kinerja. Salah satu teknologi yang berkembang cukup pesat belakangan ini adalah teknologi telepon selular. Telepon selular tidak akan berguna jika tidak didukung dengan adanya operator telekomunikasi. Banyaknya bermunculan operator telekomunikasi seperti Indosat, Telkomsel, XL, Tri, dan lain lain, sehingga terjadi perang tarif pulsa antar operator serta banyaknya operator baru yang bermunculan dengan menawarkan tarif pulsa yang begitu murah dengan kualitas yang lebih bagus dan dengan yakin menyatakan bahwa produknya adalah yang dirasa paling dibutuhkan oleh masyarakat[1].

Semakin menjamurnya penyedia layanan pengisian pulsa baik pulsa elektrik maupun pulsa fisik [2] makin banyak persaingan yang terjadi. Salah satunya adalah "Dhika Ponsel" yang berada di Tanjung. "Dhika Ponsel" selama ini masih melakukan transaksi secara manual, yaitu mencatat transaksi akan dicatat secara manual melalui media kertas begitu pula dengan penghitungan pendapatan maupun pengeluaran yang masih dilakukan secara manual dengan menggunakan kalkulator sehingga akan sukar melakukan penghitungan laba serta pengecekan stok pulsa pada "Dhika Ponsel" Tanjung.

Aplikasi penjualan pulsa dapat digunakan untuk membantu proses yang berhubungan dengan penghitungan penjualan pulsa, peenghitungan laba, dan pengecekan stok pulsa yang tersedia [3][4]. Aplikasi penjualan ini memiliki kemampuan untuk menerima SMS dari operator dan akan memberikan laporan catatan penjualan, aplikasi ini dimaksudkan untuk menggantikan sistem yang sudah ada seperti penjualan pulsa, agar sistem penjualan pulsa lebih mudah dalam pelayanannya. Sistem ini dapat dimanfaatkan dengan menggunakan perangkat handphone dengan teknologi yang tidak terlalu canggih. Asalkan perangkat tersebut dapat mengirim dan menerima SMS serta dapat tersambung dengan komputer. Aplikasi ini dapat langsung menghitung harga total, sehingga operator tidak perlu lagi menghitung manual.

2. Metode Penelitian

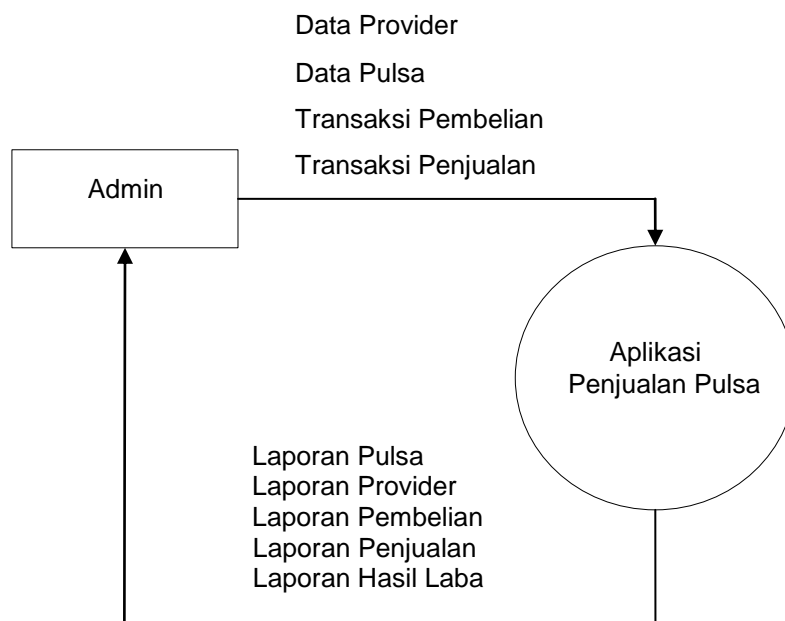
2.1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah:

1. Studi pustaka, penulis mencari bahan yang dibutuhkan dengan membaca buku yang berhubungan dengan penulisan ini dan juga browsing dan searching lewat internet.
2. Studi lapangan, penulis mendatangi langsung toko "Dhika Ponsel" guna menanyakan masalah apa saja yang dihadapi, kebutuhan apa saja yang diinginkan serta menanyakan daftar harga dari produk yang dijual.
3. Kuesioner, digunakan untuk memberikan penilaian terhadap aplikasi yang dijadikan sebagai bahan evaluasi untuk pengembangan aplikasi ini.

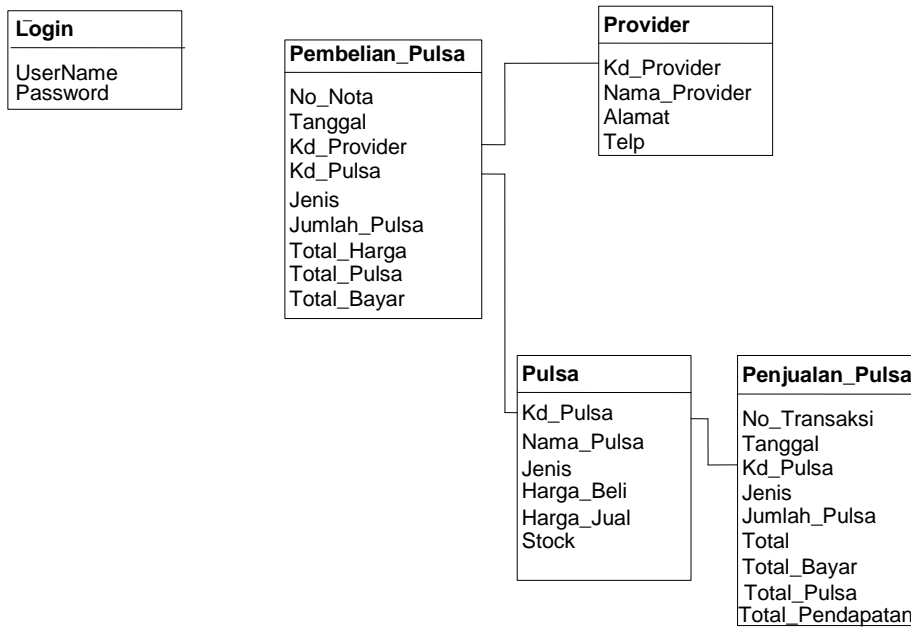
2.2. Perancangan Sistem

2.2.1 Diagram Konteks



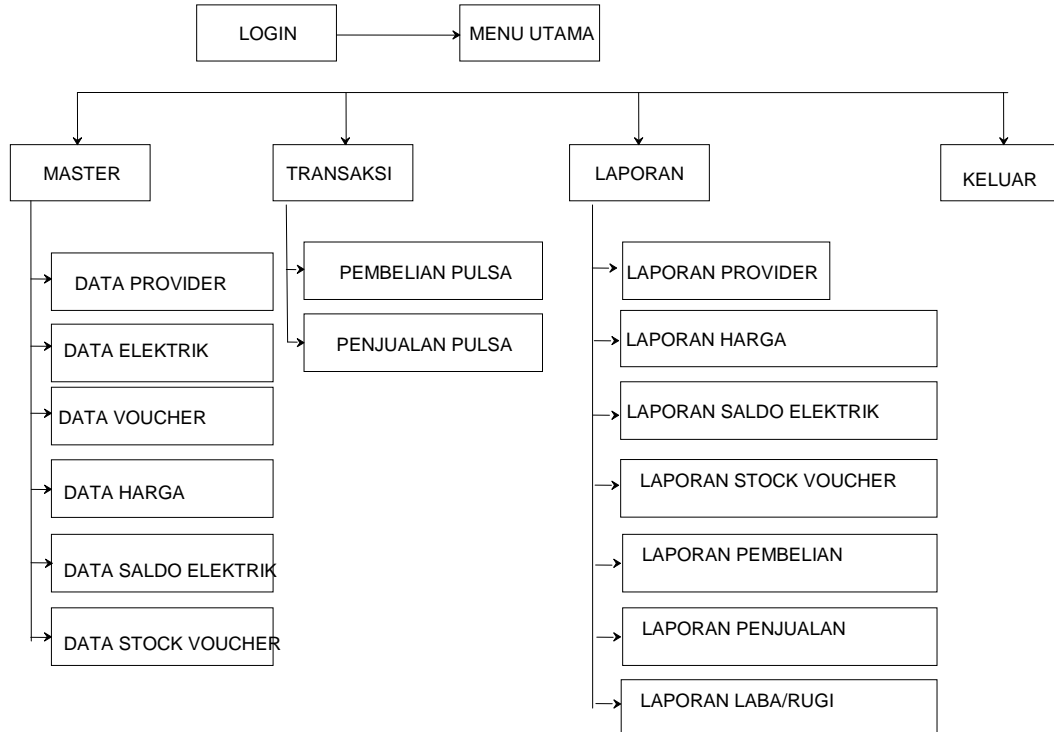
Gambar 2.1. Konteks Diagram Sistem Aplikasi

2.2.2 Relasi antar Tabel



Gambar 2.2. Relasi Antar Tabel

2.2.3 Desain Arsitektural



Gambar 2.3. Desain Arsitektural

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Hasil

3.1.1 Menu Utama



Gambar 3.1. Menu Utama

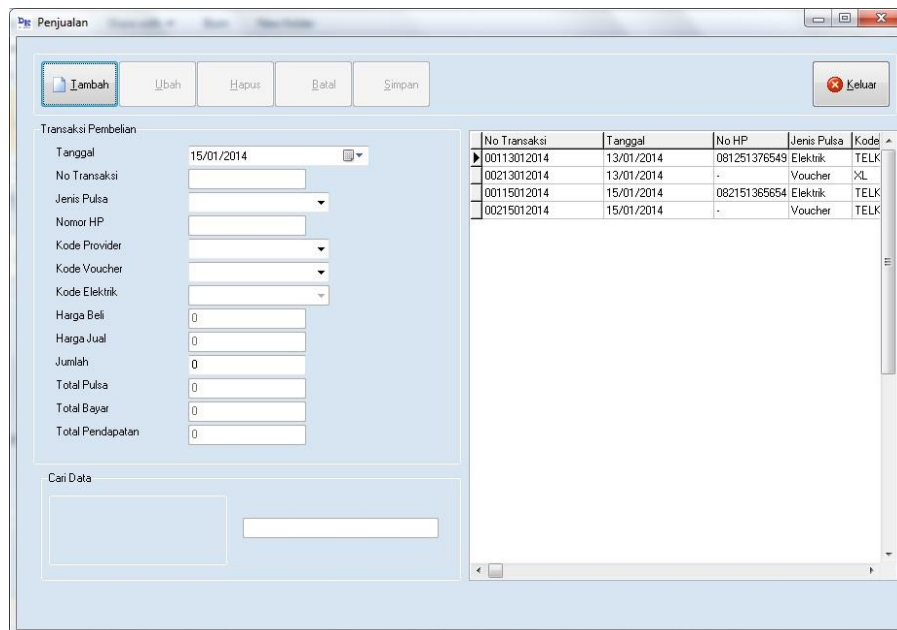
3.1.2 Transaksi Pembelian

No Nota	Tanggal	Jenis Pulsa	Kode Provider	Kode Voucher
00115012014	15/01/2014	Elektrik	TELKOMSEL	-
00215012014	15/01/2014	Voucher	TELKOMSEL	SV10
00315012014	15/01/2014	Elektrik	XL	-

Gambar 3.2. Transaksi Pembelian

Transaksi pembelian digunakan untuk menyimpan data pembelian yang terdiri dari Tanggal, No Nota, Jenis Pulsa, Kode Provider, Kode Voucher, Jumlah Beli Voucher/Saldo, Total Bayar.

3.1.3 Transaksi Penjualan



Gambar 3.3. Transaksi Penjualan

Transaksi penjualan digunakan untuk menyimpan data penjualan yang terdiri dari Tanggal, No Transaksi, Jenis Pulsa, Nomor HP, Kode Provider, Kode Voucher, Kode Elektrik, Harga Beli, Harga Jual, Jumlah, Total Pulsa, Total Bayar, Total Pendapatan.

3.1.4 Laporan Pembelian

LAPORAN PEMBELIAN VOUCHER DHIKA PONSEL TANJUNG

No	Tanggal	No Nota	Kode Provider	Kode Voucher	Voucher	Saldo
1	15/01/2014	00115012014	TELKOMSEL	-	0	Rp. 20.000
2	15/01/2014	00215012014	INDOSAT	IV10	4	Rp. 0
3	15/01/2014	00315012014	XL	-	0	Rp. 50.000
4	16/01/2014	00116012014	XL	-	0	Rp. 100.000
5	16/01/2014	00216012014	XL	-	0	Rp. 50.000
Total :					4	Rp220.000

Gambar 3.4. Laporan Pembelian

3.1.5 Laporan Penjualan

LAPORAN PENJUALAN DHIKA PONSEL TANJUNG

No	Tanggal	No Transaksi	Kode Provider	Kode Voucher	Kode Elektrik	Jumlah	Total Pulsa	Total Pendapatan	Total Bayar	
1	06/01/2014	00106012014	INDOSAT	-	I10	1	Rp. 10.185	Rp. 11.000	Rp. 815	
2	06/01/2014	00206012014	XL	XV10	-	1	Rp. 10.500	Rp. 12.000	Rp. 1.500	
3	16/01/2014	00116012014	TELKOMSEL	SV10	-	2	Rp. 21.400	Rp. 24.000	Rp. 2.600	
4	16/01/2014	00216012014	XL	-	X50	1	Rp. 49.320	Rp. 50.000	Rp. 680	
5	16/01/2014	00316012014	XL	-	X100	1	Rp. 98.420	Rp. 100.000	Rp. 1.580	
6	16/01/2014	00416012014	XL	-	X100	1	Rp. 98.420	Rp. 100.000	Rp. 1.580	
7	15/01/2014	00115012014	TELKOMSEL	-	S5	1	Rp. 5.100	Rp. 6.000	Rp. 900	
8	15/01/2014	00215012014	TELKOMSEL	SV10	-	1	Rp. 10.000	Rp. 11.000	Rp. 1.000	
Total :							9	Rp. 303.345 Rp.	314.000 Rp.	10.655

Gambar 3.5. Laporan Penjualan

3.1.6 Laporan Laba/Rugi

**LAPORAN
LABA/RUGI
DHIKA PONSEL TANJUNG**

Total Pendapatan	: Rp	39.000
Total Pengeluaran	: Rp	130.000
Total Laba/Rugi	: Rp	-91.000
Keterangan	:	Rugi

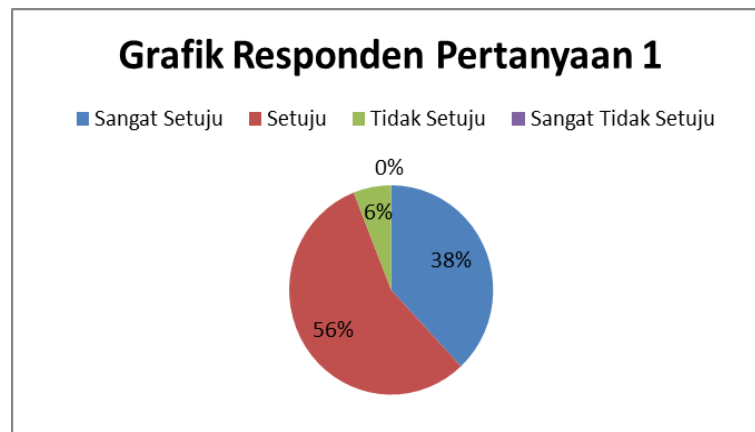
Gambar 3.6. Laporan Laba/Rugi

3.2. Pengujian Sistem

3.2.1. Uji User Acceptance

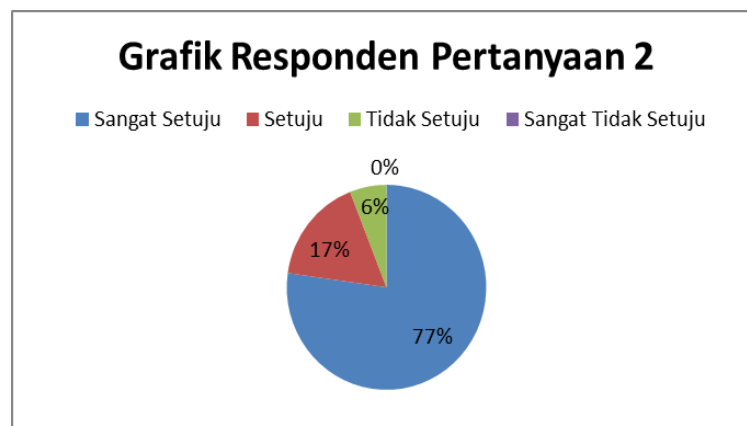
Uji user kuesioner dilakukan dengan memberikan 5 pertanyaan kepada 10 orang pegawai.

Hasil uji user acceptance untuk pertanyaan “Apakah tampilan aplikasi menarik?” adalah :



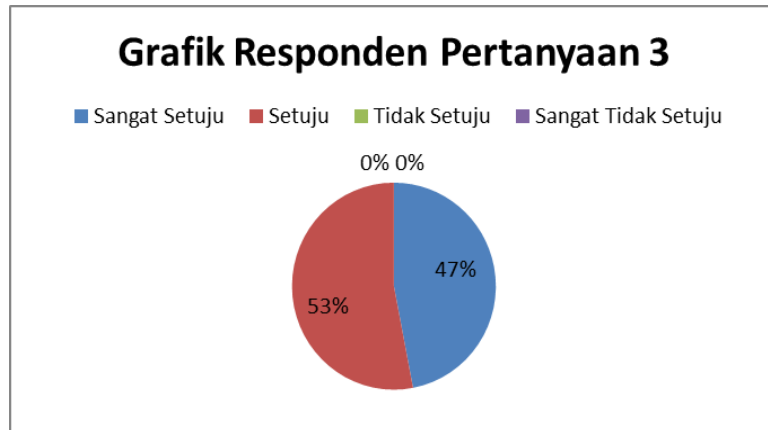
Gambar 3.7. Grafik Persentase Hasil Pertanyaan 1

Hasil uji user acceptance untuk pertanyaan “Apakah aplikasi mudah digunakan?” adalah :



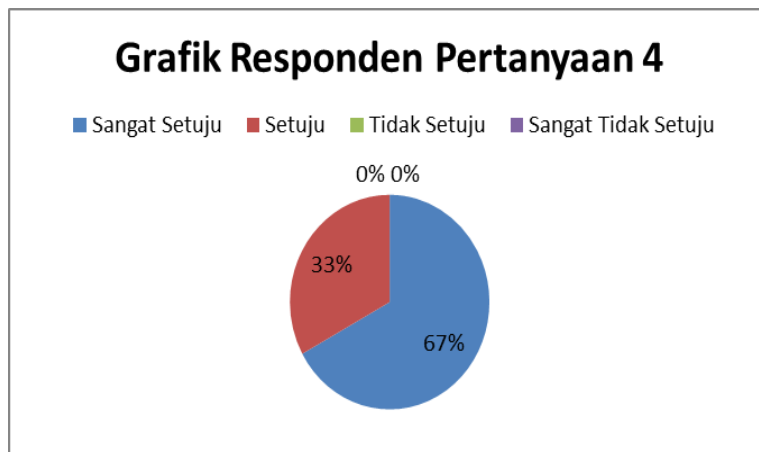
Gambar 3.8. Grafik Persentase Hasil Pertanyaan 2

Hasil uji user acceptance untuk pertanyaan “Apakah bahasa yang digunakan mudah dimengerti?” adalah :



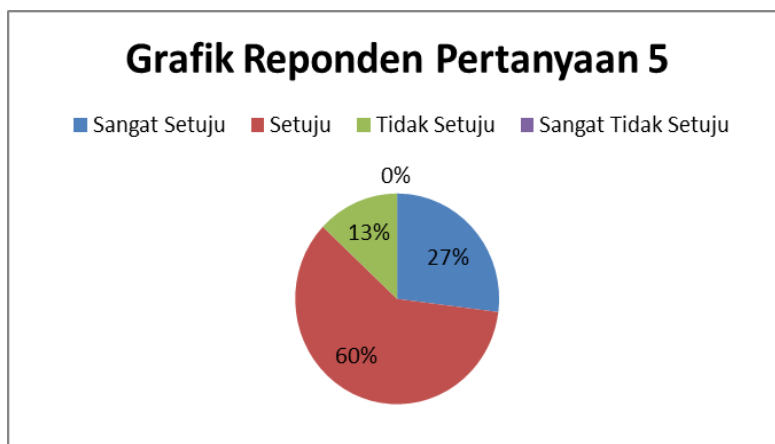
Gambar 3.9. Grafik Persentase Hasil Pertanyaan3

Hasil uji user acceptance untuk “Apakah aplikasi ini dapat membantu dalam proses transaksi?” adalah :



Gambar 3.10. Grafik Persentase Hasil Pertanyaan4

Hasil uji user acceptance untuk pertanyaan “Apakah aplikasi ini menghasilkan data yang tepat dan akurat?” adalah :



Gambar 3.11. Grafik Persentase Hasil Pertanyaan5

4. Kesimpulan

Kesimpulan dalam perancangan aplikasi penjualan pulsa pada Ponsel DHIKA Tanjung sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat sebagai alat bantu untuk transaksi penjualan maupun pembelian pulsa, penghitungan laba yang didapat, dan pengecekan stok pulsa.
2. Setelah melakukan pengukuran dengan *User Acceptance Testing* (UAT) disimpulkan bahwa sistem ini berjalan sangat baik dan memiliki kesesuaian yang cukup baik untuk dijadikan acuan dalam proses transaksi.

Referensi

- [1] Ari, N. d. (2010). *Panduan Belajar Global Teknologi Informasi dan Telekomunikasi Semester Gasal*. Surakarta: Pustaka Firdaus.
- [2] Aulia, R. (2009). *Pembuatan Aplikasi Sistem Penjualan Pulsa Pada TokoMiyo Cell Menggunakan Netbeans 6.0.1 dan MySQL*. Depok: Universitas Gunadarma.
- [3] Setiawan, W. A. (2011). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pulsa Berbasis Sms Pada Igo Cell*. Yogyakarta: AMIKOM.
- [4] Suranto, D. (2011). *Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Voucher Handphone pada CV Firman Cell*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.