

APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN DAN GEDUNG SERBA GUNA BALAI PEMERINTAH KOTA BANJARBARU BERBASIS WEB

Fadilah¹

Program Studi Teknik Informatika, STMIK Banjarbaru
Jl. A. Yani Km. 33,5 Loktabat Banjarbaru, Telp (0511) 4782881
Fadilahbjb@gmail.com¹

Abstrak

Gedung Bina Satria dan Lapangan Murjani adalah gedung dan lapangan serbaguna milik Balai Pemerintah Kota Banjarbaru yang bisa disewakan untuk acara formal dan non-formal. Aplikasi sistem penyewaan gedung dan lapangan online menggunakan pemrograman *PHP*, menggunakan *MySQL* sebagai databasenya, metode pemilihan sampel, sampel datanya : data daftar harga sewa gedung dan lapangan, SOP yang dibuat oleh Pemerintah Kota Banjarbaru, serta data observasi kepada pegawai Pemerintah Kota Banjarbaru, sedangkan teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara dan dokumentasi. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dengan adanya aplikasi penyewaan lapangan dan Gedung serba guna balai pemerintah kota banjarbaru berbasis web, maka secara garis besar dapat ditarik kesimpulan yaitu aplikasi ini dapat membantu mempermudah proses penyewaan lapangan maupun gedung serba guna.

Kata kunci: *Penyewaan, Lapangan, Gedung, Berbasis Web*

Abstract

Bina Satria Building and Murjani Square are multipurpose buildings and fields belonging to the Banjarbaru City Government Hall that can be rented for formal and non-formal events. Building rental and online field application systems using PHP programming, using MySQL as its database, sample selection methods, data samples: building and field rental price list data, SOP made by the Banjarbaru City Government, and observation data to Banjarbaru City Government employees, while the technique data collection used is interview and documentation. Based on the results of the research carried out with the application of field-based rental and multi-purpose building in the Banjarbaru City-based city web office, the outline can be concluded that this application can help simplify the process of leasing the field and multi-purpose buildings.

Keywords: Rental, Field, Building, Web Base

1. Pendahuluan

Sewa menurut kamus besar bahasa Indonesia (departemen pendidikan dan kebudayaan republik Indonesia.2001) adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh pakai dengan membayar uang dengan uang. Sedangkan pengertian penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan. Yang dimaksud dengan sewa, yaitu balas jasa atas sewa ruangan dalam keadaan kosong yang dapat ditagih dimuka (pada awal penyewaan) atau dibelakang, sesuai dengan kontrak (perjanjian) [1].

Lapangan Murjani dan Gedung Bina Satria adalah lapangan dan Gedung serbaguna milik Balai Pemerintah Kota Banjarbaru yang bisa disewakan untuk acara formal dan non-formal, seperti acara pernikahan, rapat-rapat, untuk Gedung Bina Satria dan konser, pameran, *event-event* lainnya untuk Lapangan Murjani. Selama ini untuk melakukan penyewaan baik itu untuk lapangan maupun Gedung, penyewa terlebih dahulu membuat surat permohonan secara tertulis, jika disetujui maka akan dicatat oleh bagian umum Pemerintah Kota Banjarbaru dan dibuatkan jadwal, selanjutnya jadwal tersebut direkomendasikan ke sekretariat daerah, apabila disetujui, baru penyewa melakukan pembayaran. Hal ini

menyebabkan penyewa harus datang beberapa kali datang ke kantor balai kota untuk mengurus penyewaan lapangan atau Gedung.

Aplikasi merupakan software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya Microsoft Word, Microsoft Excel, Paint dan sebagainya. Dapat dikatakan bahwa aplikasi merupakan suatu program yang telah terkustomisasi untuk melakukan suatu pekerjaan-pekerjaan tertentu [2]. Intan dalam penelitiannya menyatakan bahwa Dengan adanya aplikasi produktivitas kerja perusahaan dapat berkembang lebih baik lagi [3].

Paper ini menyajikan konsep penggunaan aplikasi penyewaan lapangan dan Gedung serba guna balai pemerintah kota Banjarbaru berbasis web, yang merupakan solusi untuk membantu penyewa agar penyewa tidak perlu berulang kali datang ke balai pemerintah kota untuk mengurus proses penyewaan lapangan atau Gedung.

2. Tinjauan Pustaka

Seiring berkembangnya minat masyarakat terhadap olahraga khususnya futsal, bulu tangkis dan renang, Raihan Sports Centre memerlukan suatu alat untuk memudahkan mereka dalam menjalankan usaha tersebut. Sehingga mampu mengurangi kesalahan – kesalahan petugas ataupun manipulasi data yang mungkin terjadi dalam kegiatannya.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan: (1) Dengan penerapan sistem komputerisasi akan meminimalkan terjadinya kesalahan-kesalahan input data yang sering dilakukan petugas, (2) Sistem komputerisasi dapat membantu pengelola Raihan Sports Centre dalam menangani proses pelayanan penyewaan sarana olahraga dengan cepat, (3) Dengan adanya sistem yang telah terkomputerisasi ini dapat menghasilkan informasi – informasi yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan oleh pihak pengelola sehingga proses kinerja Raihan Sports Centre dapat berjalan dengan lancar [4].

Sistem komputerisasi dalam sebuah perusahaan merupakan salah satu hal yang terpenting yang harus diperhatikan karena dengan sistem komputerisasi yang akurat, cepat dan relevan maka sebuah perusahaan akan dapat lebih meningkatkan kinerjanya, sehingga perusahaan akan lebih berkembang dan maju. Sebagaimana yang telah diketahui, bahwa di era globalisasi saat ini muncul berbagai macam teknologi baru yang sifatnya untuk memudahkan manusia, akan tetapi dalam hal ini praktikan menemukan tidak keakuratan data bahkan kesalahan data pada Grindulu Futsal Pacitan, yang mana dalam sistem penyewaan lapangan futsal khususnya masih menggunakan sistem manualisasi, sehingga keakuratan/ ketepatan / keefisienan sangat kurang. mengembangkan usahanya Grindulu Futsal juga menyediakan segala jenis atribut futsal, minuman dan makan ringan. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang dibangun sangat membantu petugas untuk melakukan proses pelayanan terhadap konsumen dengan tertib dan efisien [5].

Penelitian yang dilakukan oleh Immanuel Cofrandy Suranta dari jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Di karenakan pada sistem yang lama proses transaksi seperti pemesanan, penjualan, penyusunan laporan masih berjalan manual sehingga terkadang membutuhkan waktu yang lama, tidak efisien dan terjadi banyak kehilangan data serta kasus lainnya. Untuk itulah dikembangkan sebuah *website* yang bertujuan untuk membantu meningkatkan proses penjualan dan mempermudah dalam menyalurkan informasi yang efektif serta memberikan kemudahan bagi konsumen dalam pemesanan tiket bus [6].

Penyewaan lapangan futsal adalah sebuah usaha penyewaan yang menyediakan pelayanan jasa penyewaan lapangan futsal. Proses bisnis pada di tempat sewa lapangan futsal pada umumnya masih mengharuskan pelanggan untuk datang dalam melakukan penyewaan dan mengatur jadwal penyewaan yang diinginkan. Sehingga pelanggan tidak mengetahui jadwal yang masih kosong secara langsung. Setiap hari petugas melakukan pencatatan penyewaan dari pelanggan ke buku pesanan. Pada hari penyewaan, pelanggan melakukan pembayaran penyewaan. Hal ini juga dapat menimbulkan kesalahan dalam pencatatan. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa: (1) Penyewa dapat mengetahui informasi jadwal lapangan yang available tanpa datang langsung ke tempat futsal dengan fitur cari jadwal, (2) Meskipun tidak datang ke tempat lapangan futsal atau tidak mempunyai jaringan internet, penyewa dapat melakukan booking jadwal karena di aplikasi ini terdapat fitur SMS Gateway untuk booking jadwal lapangan futsal [7].

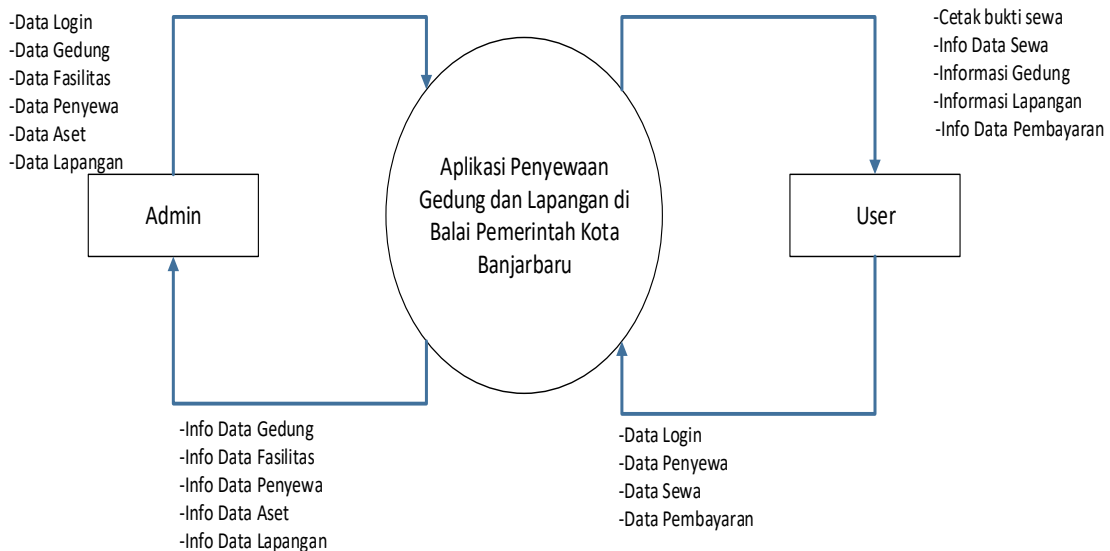
Dalam penelitiannya yulia menyatakan bahwa dengan adanya sistem yang terkomputerisasi pada PT Simareu Indonesia Raya menjadikan kegiatan penyewaan ruangan

yang dilakukan lebih efektif dan efisien serta masalah pengolahan data yang dihadapi pada saat menggunakan sistem manual yakni tidak akuratnya data, adanya data yang rangkap, terlalu lama dalam proses penginputan dan pengolahan data kini dapat segera diatasi melalui pembuatan rancangan sistem yang terkomputerisasi [8].

3. Metodologi

3.1 Perancangan Penelitian

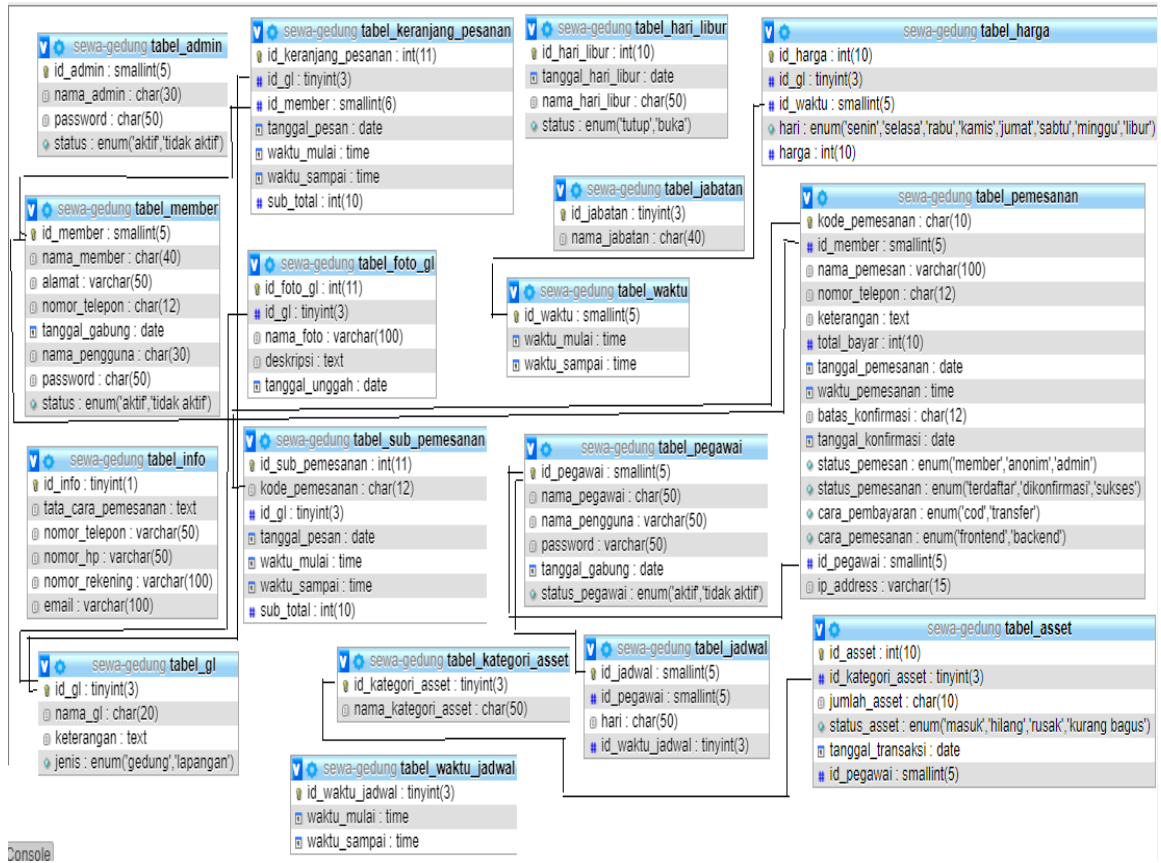
Alur sistem yang ada pada aplikasi ini dapat dilihat pada diagram konteks dibawah ini :



Gambar 1 Diagram Konteks

Diagram konteks menyajikan aliran data sistem yang akan dibuat. Dengan diagram ini akan mempermudah pemahaman terhadap hasil analisa, sehingga apabila terjadi kesalahan dapat diketahui sedini mungkin. Memberikan gambaran umum mengenai interaksi pengguna dengan aktifitas yang terjadi pada sistem yang akan dibangun menggambarkan proses umum yang dilakukan pengguna dengan proses aplikasi yang dihasilkan.

Kemudian model data sistem ini digambarkan dalam relasi database. Relasi database merupakan suatu diagram yang memperlihatkan sruktur relasi antar table dalam database yang digunakan oleh sistem.



Gambar 2 Relasi Database

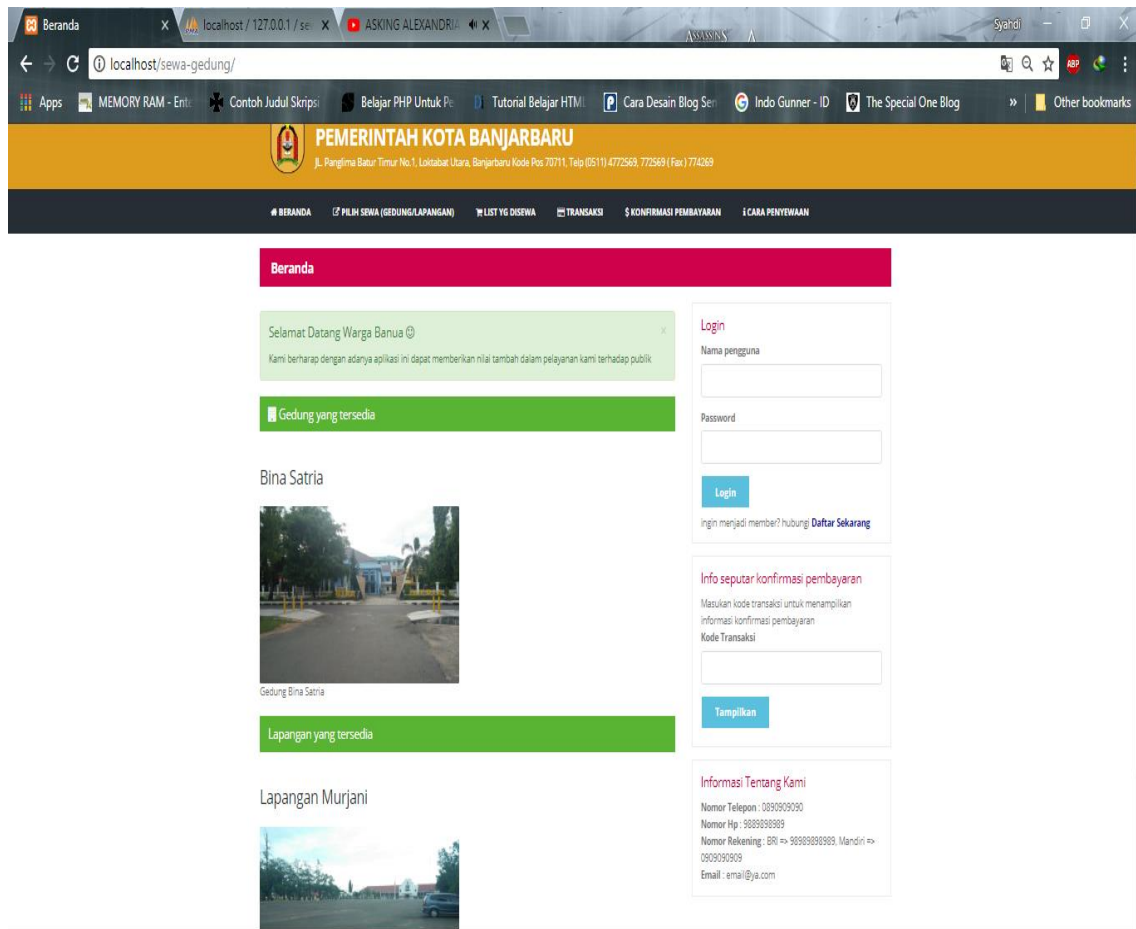
3.2 Teknik Analisa Data

Dalam teknik analisa data ini penulis menganalisa masalah-masalah yang ada pada sistem lama. Tujuan dari analisa ini adalah mengoptimalkan proses penyampaian informasi mengenai jadwal yang tersedia kepada penyewa serta lebih mengefisienkan waktu dan juga memberi kemudahan kepada para penyewa, serta membuat pengelolaan data internal yang lebih baik dan aman bagi Pemerintah Kota Banjarbaru.

Pada sistem baru yang di bangun juga sudah tersedia slot-slot jadwal yang sudah di tentukan oleh sistem, terdiri dari kolom-kolom per jam, ini akan memudahkan admin dalam penjadwalan, karena sistem akan otomatis membaca tanggal yang kosong. Untuk tata cara pemesanan secara online sendiri penyewa akan masuk pada menu beranda, setelah itu memilih tanggal yang di inginkan, memilih waktu yang di inginkan pada menu pilih pesanan, setelah memilih waktu yang di inginkan, untuk anonim diberi batasan menggunakan fasilitas IP Address, yang artinya pemesan harus menyelesaikan proses pemesanan sebelumnya (sampai tahap pembayaran), setelah itu baru bisa melakukan pemesanan kembali. Pada sitebar sistem terdapat fasilitas cek pembayaran, apabila proses pemesanan sudah dikonfirmasi oleh admin atau operator, maka akan tersedia tombol "cetak tiket" pada sitebar info seputar konfirmasi pembayaran.

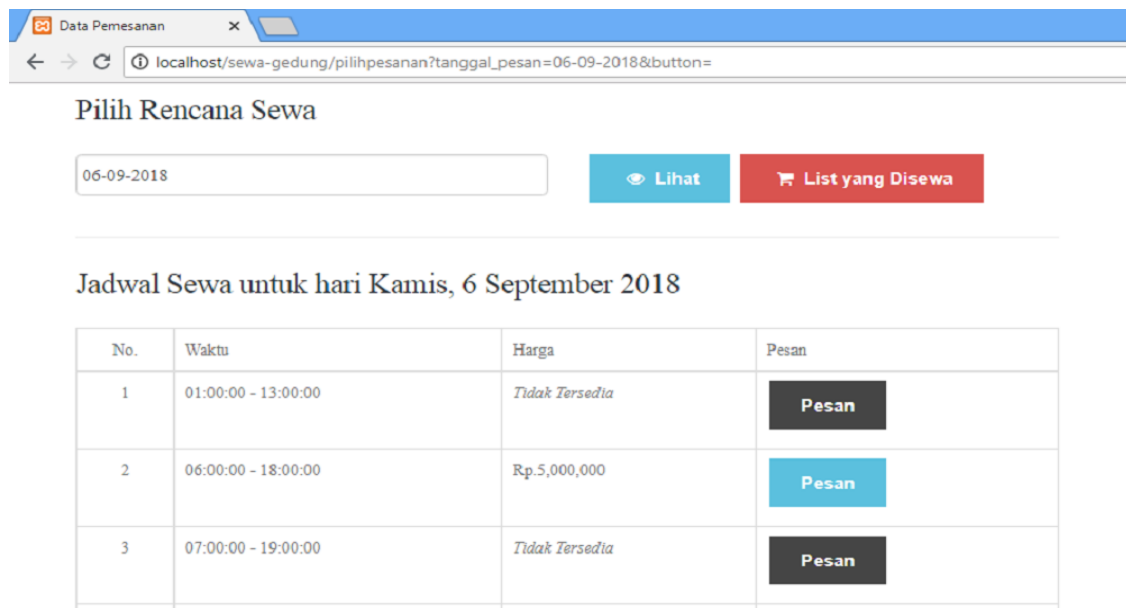
4. Hasil dan Pembahasan

Antarmuka beranda (gambar 1) untuk user merupakan tampilan utama aplikasi penyewaan ini ketika user mengakses sistem. Dibagian sitemap terdapat fasilitas login untuk member dan untuk mendaftar sebagai member. Form ini berisi gambar gedung bina satria dan lapangan murjani, yang apabila di klik, akan masuk pada menu pilih pesanan. Terdapat sidebar yang berisi form login untuk member. Serta informasi seputar konfirmasi pembayaran yang apabila penyewa telah menyelesaikan proses pemesanan dan sudah di accept oleh admin atau operator, maka akan muncul tombol cetak tiket pada sitebar ini.



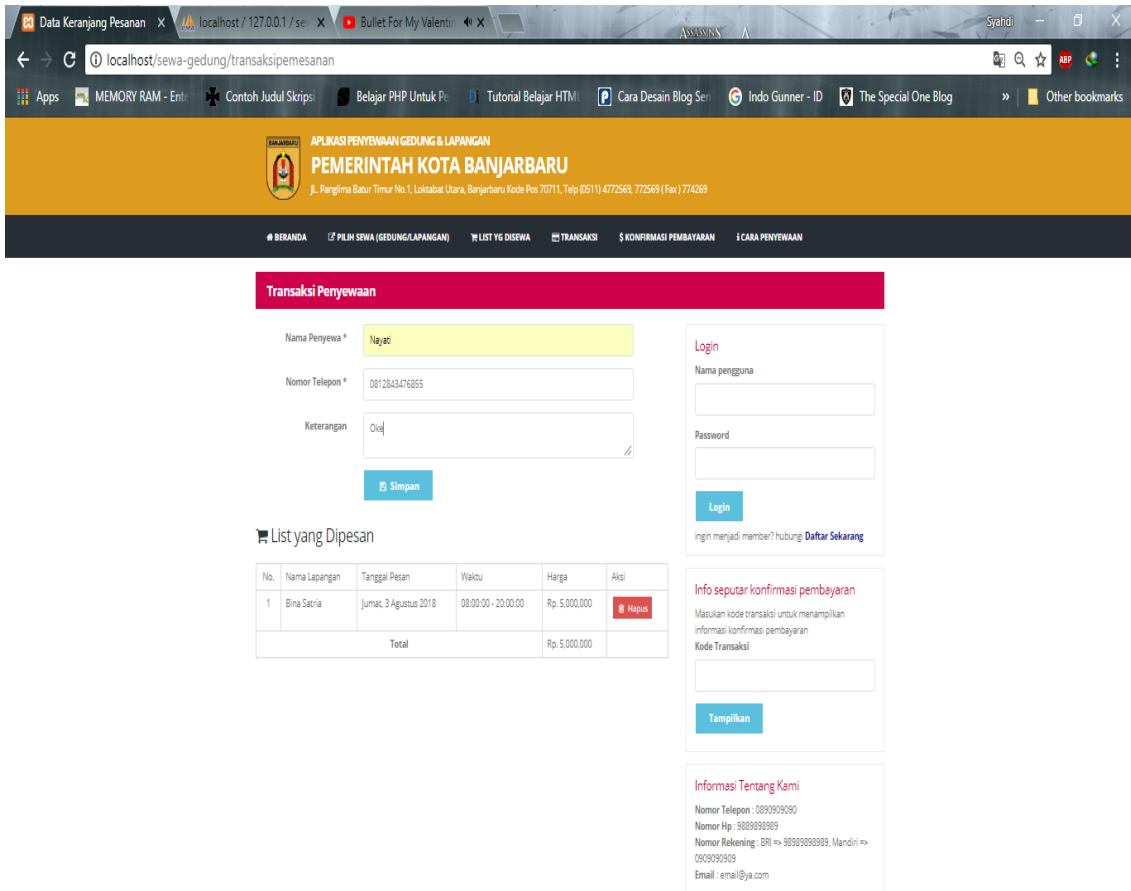
Gambar 1 Halaman Beranda User

Antarmuka pilih sewa (gambar 2) user ini beridi sewa (gedung/lapangan) yang telah dipilih dan terdapat deskripsi gambar dan tanggal pemesanan. Klik kalender pemesanan untuk menentukan tanggal yang akan dipesan



Gambar 2 Halaman Pilih Sewa (user)

Antarmuka pada gambar 3 berfungsi untuk melakukan transaksi penyewaan.



Gambar 3 Halaman Transaksi

5. Kesimpulan

Dengan dibuatnya Aplikasi Penyewaan Gedung dan Lapangan di Balai Pemerintah Kota Banjarbaru secara online berbasis web, maka secara garis besar dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat membantu menyelesaikan permasalahan dalam hal mempermudah dalam proses penyewaan lapangan atau Gedung serba guna dan mempermudah dalam melakukan rekapitulasi data maupun pencarian informasi penyewaan, juga memberikan tempat informasi jadwal penyewaan yang telah dipesan agar masyarakat yang tidak paham menjadi paham dengan jadwal yang telah ditetapkan sebelumnya, serta memberikan tempat yang efektif untuk mempermudah pendataan pendapatan dari hasil gedung dan lapangan.

Daftar Referensi

- [1] Fitriani, L. (2016). Rancang Bangun Aplikasi penyewaan Dan Pengelolaan Data Alat Kamping Berbasis Desktop pada Perusahaan Perorangan Rz Adventure. *Jurnal Algoritma*, 13(1), 198-204.
- [2] Mesran, M. (2012). APLIKASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS ONLINE. *Pelita Informatika: Informasi dan Informatika*, 1(1),1-6.
- [3] Septavia, I., Gunadhi, E., & Kurniawati, R. (2015). Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Di Jasa Karunia Tour And Travel. *Jurnal Algoritma*, 12(1), 1-7.
- [4] Hasugian, H., & Shidiq, A. N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga. *Semantik*, 2(1),606-612.
- [5] Syakur, M. L. (2013). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Grindulu Futsal Pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 4(3),29-36.
- [6] Suranta, I. C. (2012). Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Online Pada PT Lorena Karina Transport Berbasis Web dan SMS Gateway. Fakultas Teknik Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- [7] Rahma, A. N., & Wijaya, D. R. (2015). Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis WEB dan SMS Gateway. *Proceedings of Applied Science*, 1(1), 663-668.
- [8] Praptiningsih, Y. E. (2012). Aplikasi Penyewaan Ruangan PT. Simaeru Indonesia Raya Dengan Visual Basic 6.0. *UG Journal*, 6(1), 1-7.